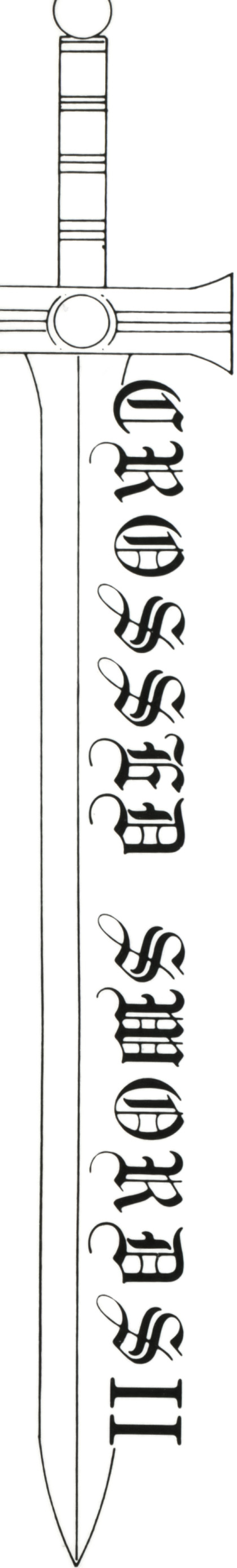
クロススウォードII
SWORDS AND MAGIC ACTION
ADK
NEO·GEO CD
CROSSED SWORDS II
TM
NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」
©SNK/ADK 1995



☆☆☆☆☆はじめに☆☆☆☆☆

このたびはネオジオCD専用ソフト『クロススウォードII』をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- 今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

●CONTENTS

使用上の注意……………………3
ストーリー……………………7
ゲーム内容……………………8
操作説明……………………9
ゲームの始め方……………………10
ゲーム画面の説明……………………12
基本操作説明……………………14
キャラクター紹介……………………16
アイテム……………………22
ショップ説明……………………23
ステージ紹介……………………24
敵キャラクター紹介……………………26

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです(音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください)。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル( )を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。
②ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。
③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

[ミュージック再生 標準コマンド]

▶	(PLAY)	演奏
▶▶▎	(AUTO SEARCH FF)	選曲(順送り)
▎◀◀	(AUTO SEARCH REW)	選曲(逆送り)
▶▶	(SEARCH FF)	早送り
◀◀	(SEARCH REW)	早戻し
■	(STOP)	停止
❚❚	(PAUSE)	一時停止

＊ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM(バックアップメモリー)を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
＊初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法

コンテニューカウントが0になると、ゲームオーバーとなり、その後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「SAVE A・SAVE B」のどちらかを選択し、Aボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。

■ゲームデータのロード(呼び出し)方法

ゲームデータがセーブされていれば、スタートボタンを押した時点でセーブした、データがロードされ、画面にLOAD A・LOAD Bのの表示がでたところで、どちらかを選択し、Aボタンを押して下さい。

タイトル画面でのメニュー選択について

「コントロール画面」でコントローラーのスタートボタンを押すと、ロード(CD-ROM読み込み)の後にタイトル画面が表示されます。タイトル画面では以下のメニューが選択できます。レバーで選択してAボタンで決定してください。

【GAME START】……ゲームスタート。「キャラクター、セレクト画面」へと変わります。
【DEMO GAME】 ……タイトルデモが流れます。
【HOW TO PLAY】…遊び方説明のデモが流れます。
【LEVEL】……………レベル選択画面で難易度を選びます。
【EXIT】…………………「コントロール画面」に戻ります。

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。

※これらの操作は、ロード中の画面(CD-ROM読み込み中)以外は常に有効です。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。

●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

STORY

もはや伝説となった太古の時代、魔神によって蹂躙された地カダシス……しかし、もはや魔界への通路は無く、人々は次第に魔界を、そして古の魔法を扱う力『魔導術』をも忘れ去ろうとしていた…………

百年後

カダシスでは近接する諸国をまとめ、ベルカナ大王国が創り上げられていた。

初代国王には知将として名高きアングスタⅡ世が即位し、王国は繁栄を極めていた。その時、不穏な噂が流れ始めた。

いわく、遙か北方のクルギア山に一夜にして巨大な城が建立されたというのだ。アングスタⅡ世はこの怪事に不安を抱き、即座に捜索隊を派遣したが、誰一人として生きて帰るものはなかった。

やがて不安は現実のものとなり、この地は再び魔の脅威に晒されるようになった。この災いをもたらす者、彼の名はナウシズ。千年の眠りから目覚めた太古の魔神である。

ナウシズ率いる魔軍に対し、ベルカナ王国の騎士はなす術を知らず、敗退を繰り返す中２人の勇者が現れた。名をエドモンドとリチャード。太古の魔術を操る術…『魔導術』を使いこなすことのできる数少ない騎士である。彼らは単身で魔軍に乗り込み、苦戦の末、ついに魔神ナウシズを打ち倒し、これによって魔界との通路は閉ざされた。人々はこの戦役を『カダシスの受難』と呼んだ。

そして『カダシスの受難』から数十年の月日が流れた……

ベルカナ王国の復興作業は順調に進み、徐々にではあるが、人々の生活も落ち着き平穏をとり戻してきた。

しかし、またしても不穏な影が漂い始めた。闇の世界から取り残された魔物達が古の魔術によって魔神を復活させてしまったのだ。

すでに南方の国はなく、魔の軍勢はカダシスまで迫っていた。

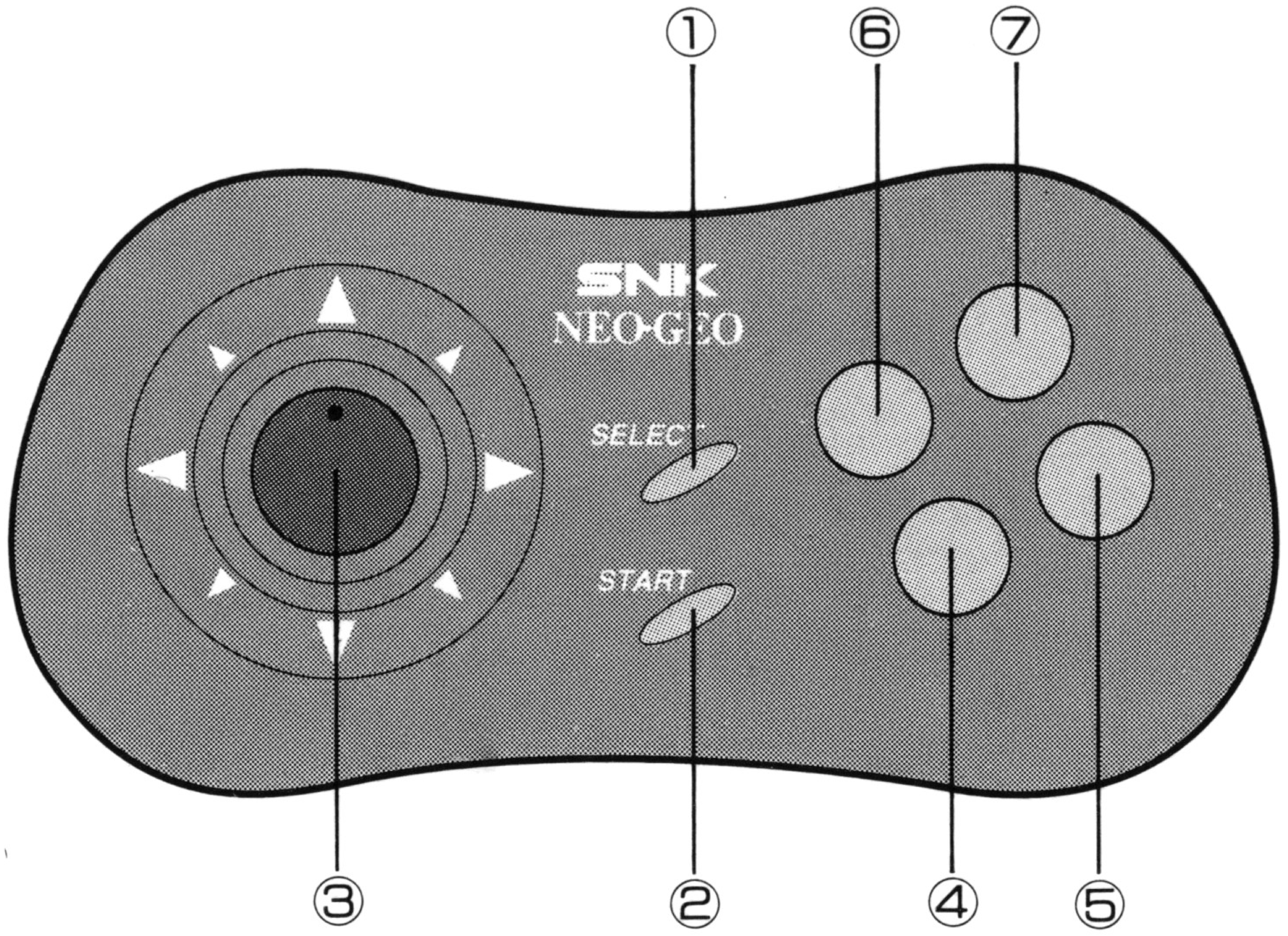
魔神ナウシズを再び闇に帰すべく、再び立ち上がった国王の軍勢はことごとく敗退し、いつ果てるとも知らぬ魔の脅威に、人々は希望を失いかけていた……。

ゲーム内容

このゲームは剣と魔法のファンタジー世界を舞台とした、二人同時プレイ・途中参加可能の３Ｄ視点アクションゲームです。プレーヤーは３人の異なる能力を持ったキャラクターから１人を選択し、剣や魔法、必殺技などを駆使して魔の軍勢からカダシスを守ってください。

　また、敵を倒してゴールドを集めて、ショップなどでレベルや、より強い武器を手に入れることもできます。

操作説明



操作説明

①セレクトボタン……ゲームの一時中断（ポーズ）に使用します。
②スタートボタン……ゲームの開始、途中参加に使用します。
③８方向レバー………左右で移動、上下で防御します。
　　　　　　　　　　また、必殺技の入力にも使用します。
④Aボタン……………攻撃ボタンです。また、アイテム購入の決定に使用します。
⑤Bボタン……………ジャンプボタンです。レバー左右と同時でダッシュできます。
⑥Cボタン……………魔法攻撃ボタンです。
⑦Dボタン……………使用しません。
※AB同時押しで特殊攻撃ができます。

ゲームの始め方

タイトル・ゲームデモ画面

メニュー選択

▶(GAME START)········ゲームを始めます。
(DEMO GAME)·········タイトルデモが流れます。
(HOW TO PLAY)·······遊び方説明のデモが流れます。
(LEVEL)··················レベル選択画面で難易度を選びます。
(EXIT)·····················コントロール画面に戻ります。

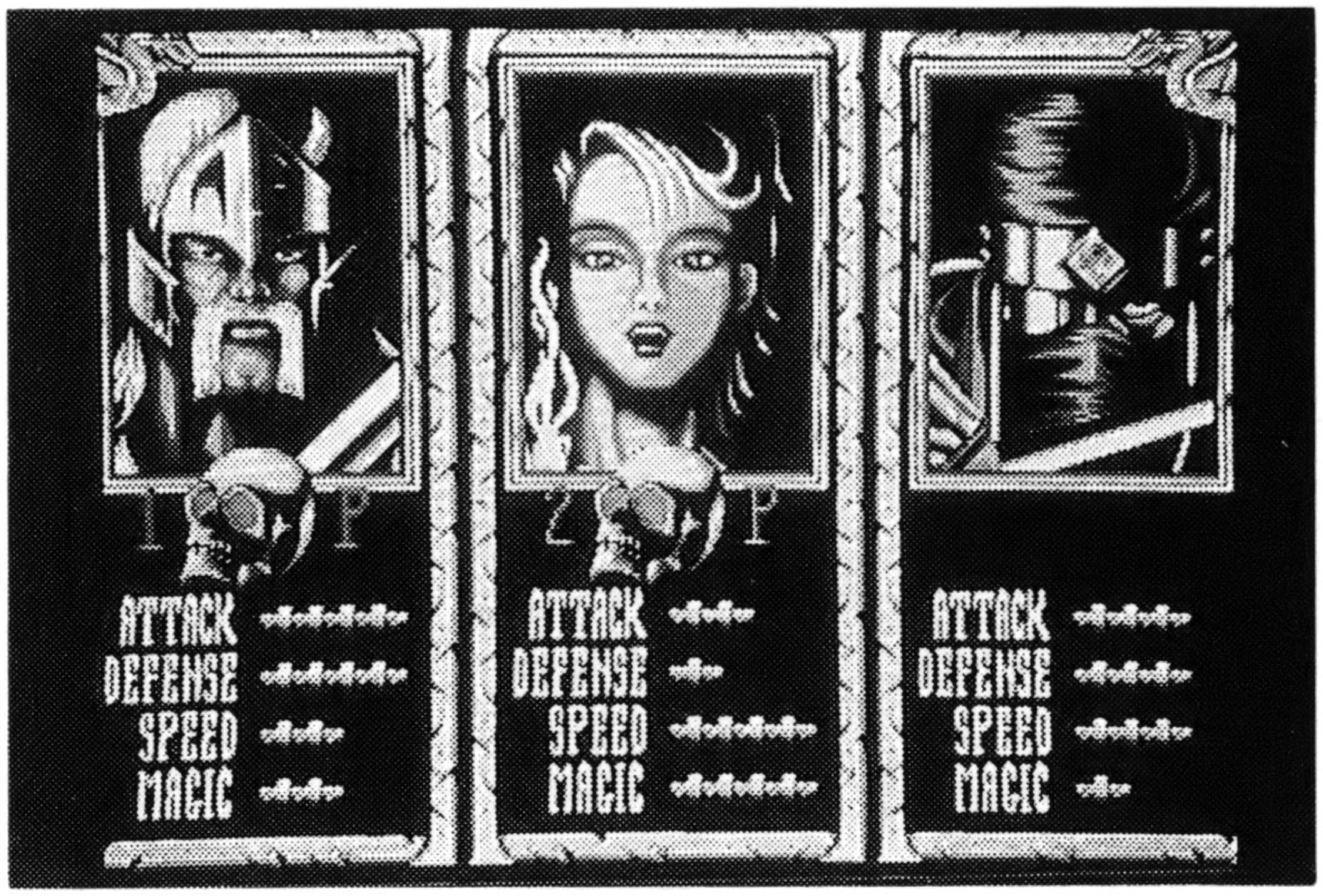
レベル設定

メニューの（LEVEL）を選ぶと、3種類のレベルから選択できます。

EASY············易しい
▶NORMAL·······ふつう
HARD···········難しい

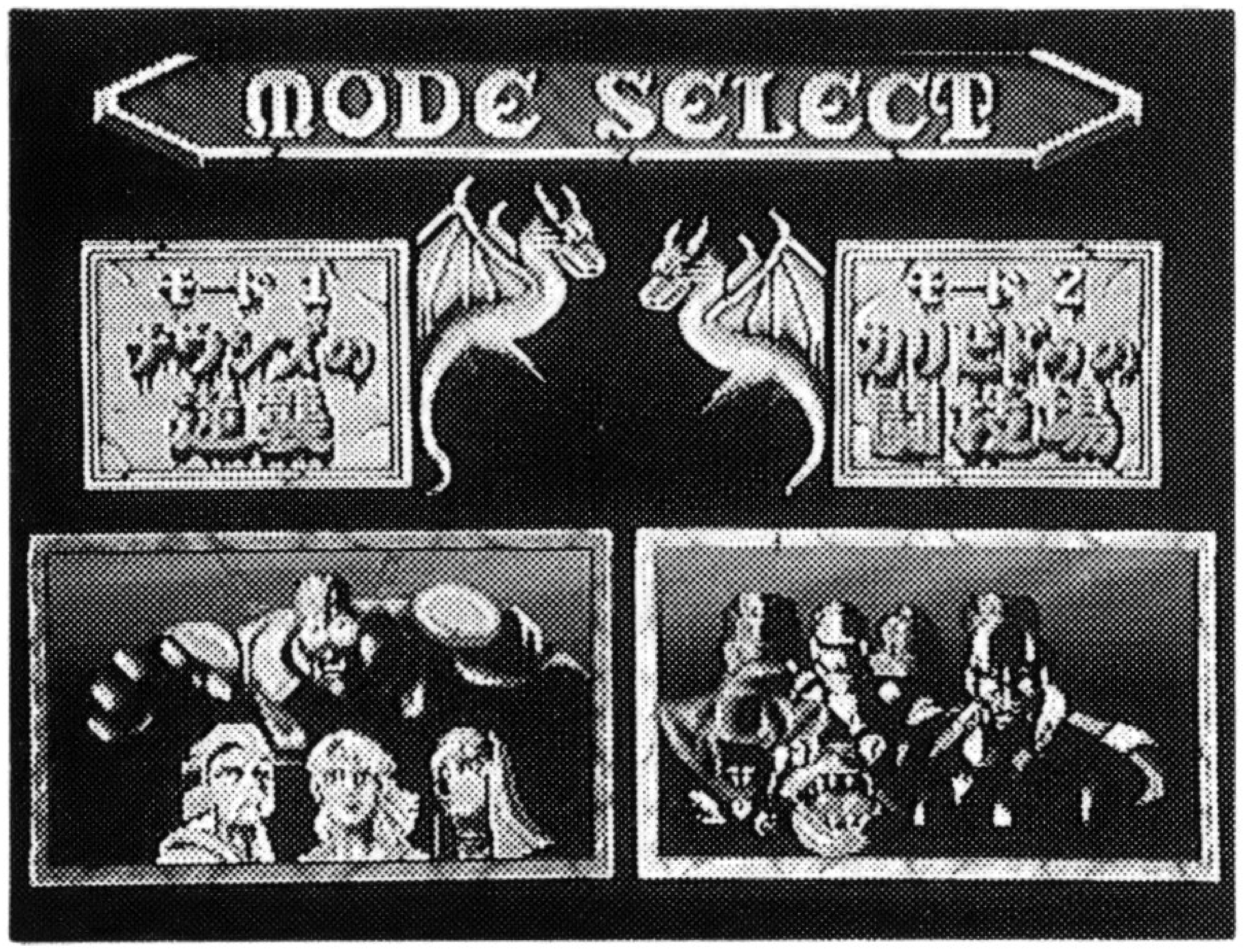
キャラクターの選択

3人の中からあなたの使用するキャラクターを選択してAボタンで決定してください。



ゲームモードの選択

『クロススウォードII』には2つのゲームモードがあります。好きなほうを選んで下さい。



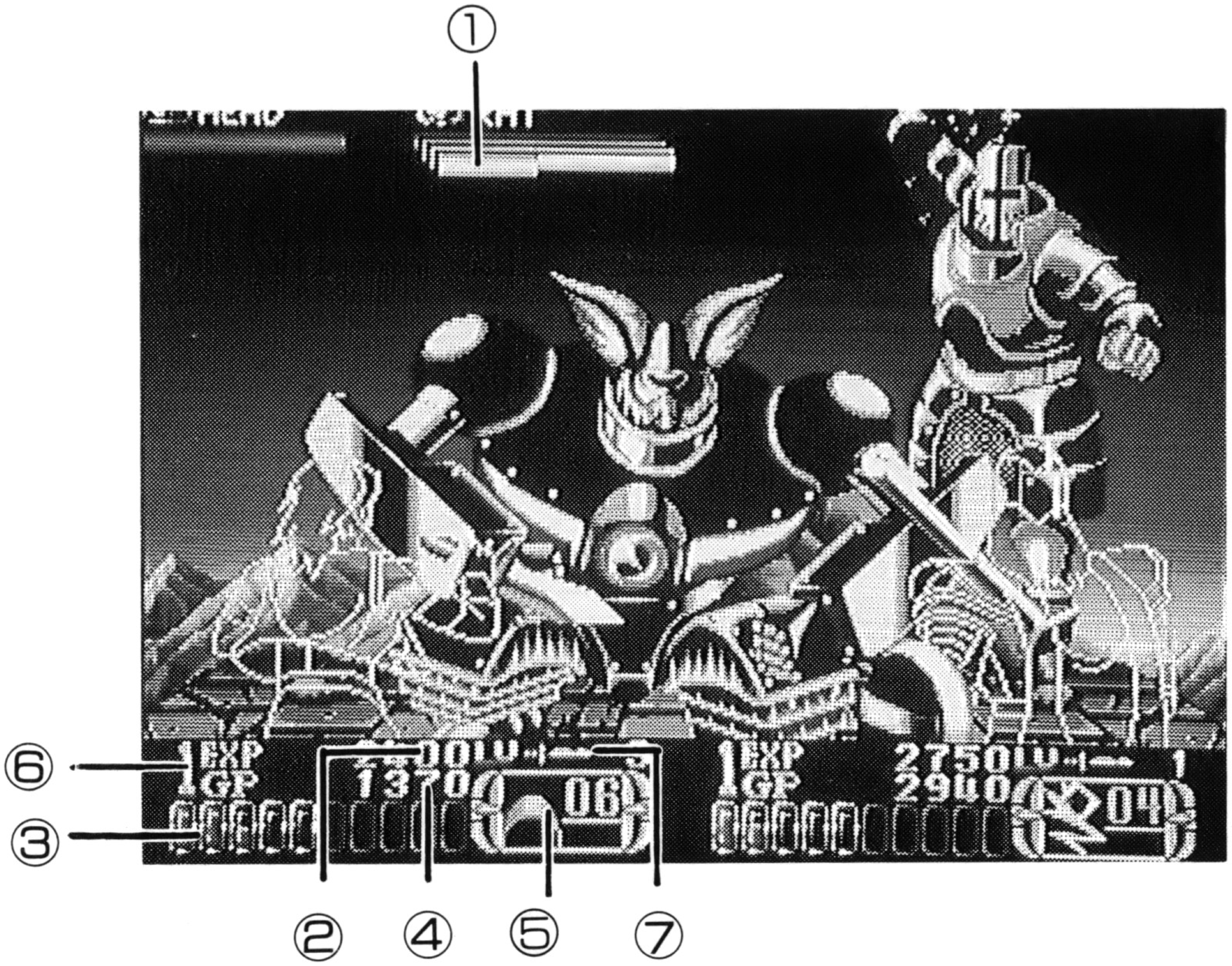
ストーリーモード
復活したナウシズを再び討つべく、魔城ラドゥーインを目指します。

カリビドゥの闘技場
魔導師カリビドゥの召還した魔物と自由に戦える練習モードです。

ゲームスタート ・・・・・・・・・いよいよゲームスタートです。クリアー目指してがんばって下さい。

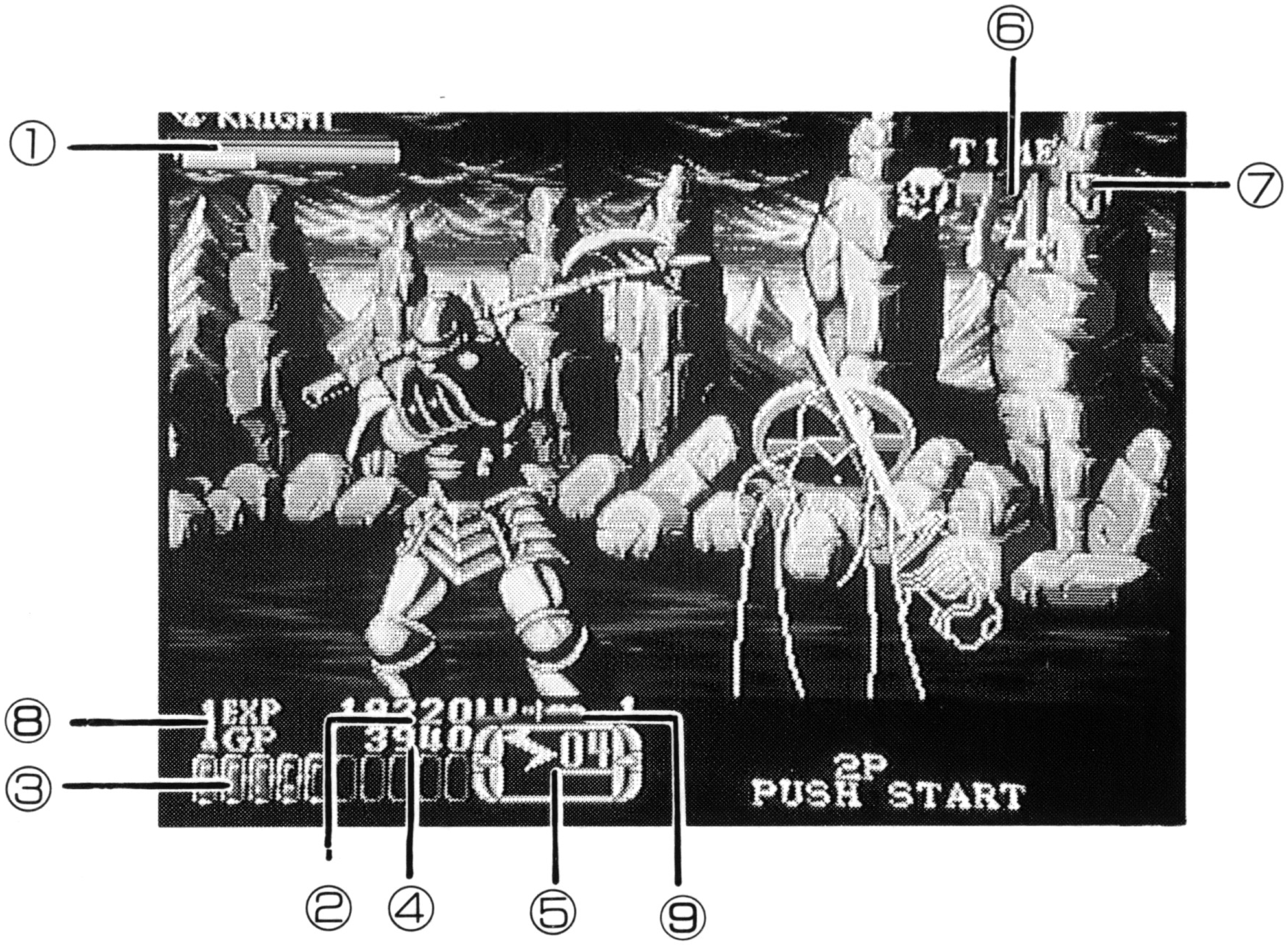
ゲーム画面の説明

画面説明(ストーリーモード)



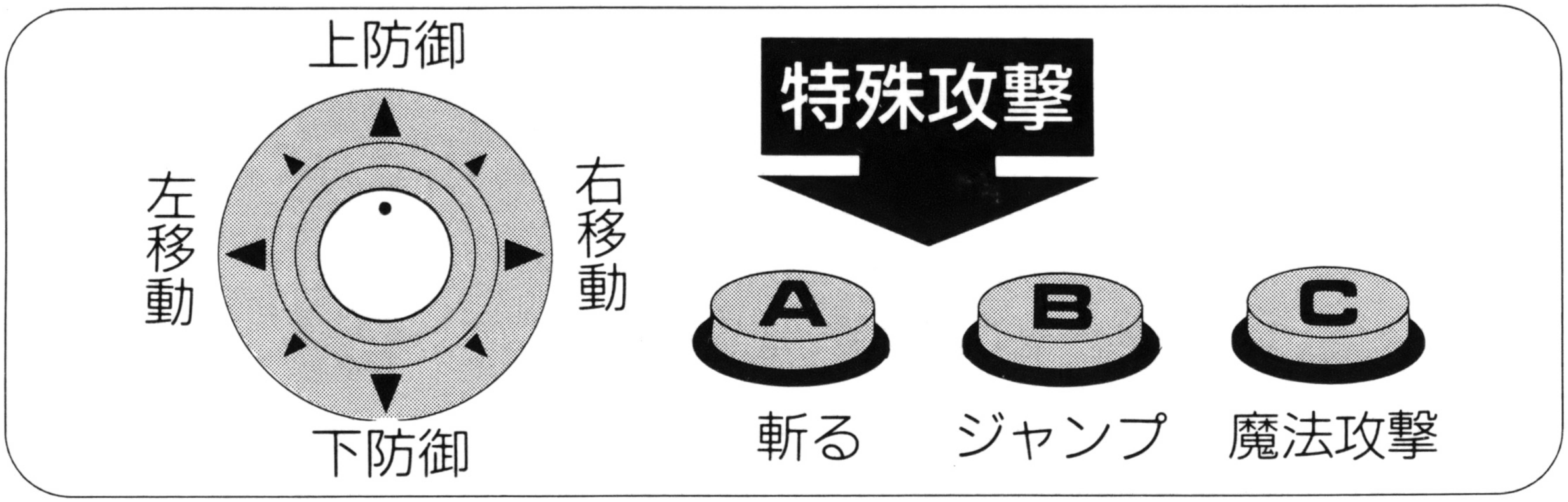
①敵ヒットポイントゲージ…………敵の残りの体力を表わしています。
②経験値(得点)……………………現在の経験値（得点）を表示します。
③主人公ヒットポイントゲージ……主人公の残りの体力を表わしています。なくなってしまうと主人公は死んでしまいます。
④ゴールド…………………………現在の所持金です。
⑤魔法ウインド……………………使用できる魔法の種類、回数が表示されます。
⑥主人公レベル……………………現在の主人公の強さのレベルです。
⑦剣レベル…………………………現在の剣の強さのレベルです。

画面説明（闘技場モード）

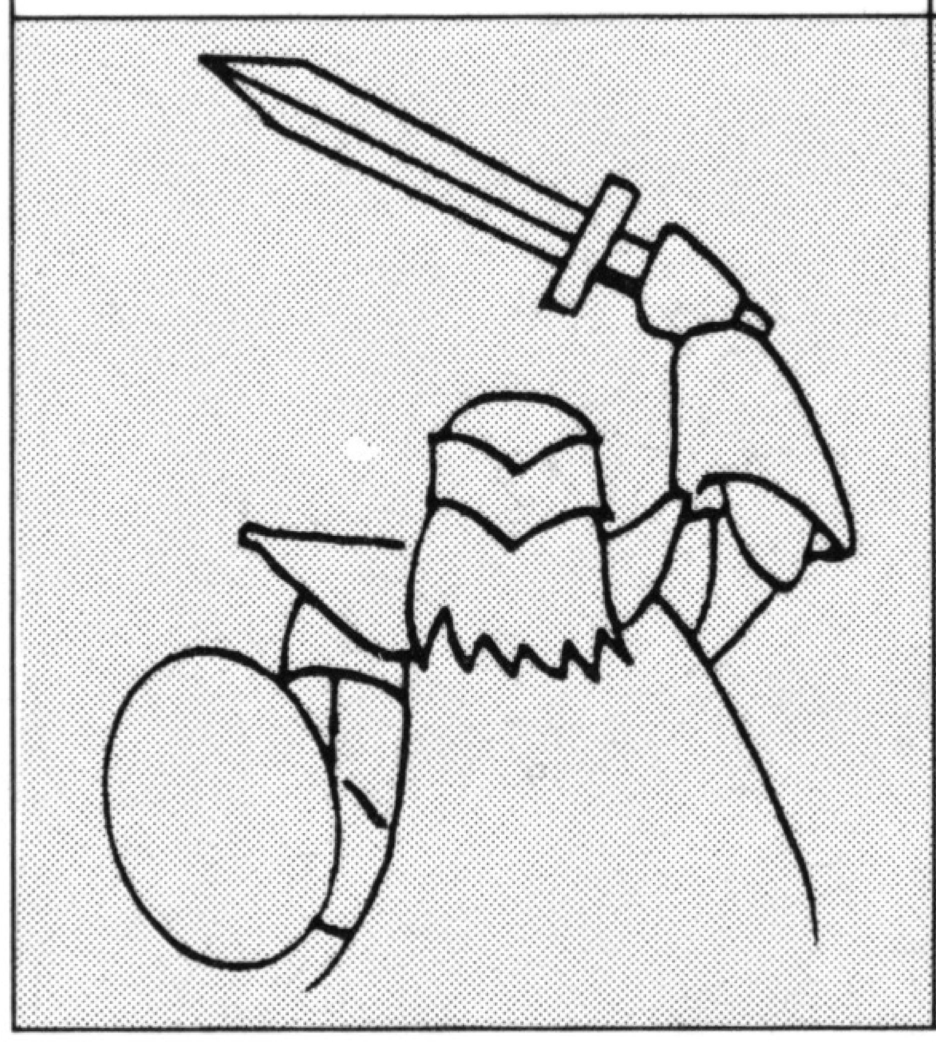
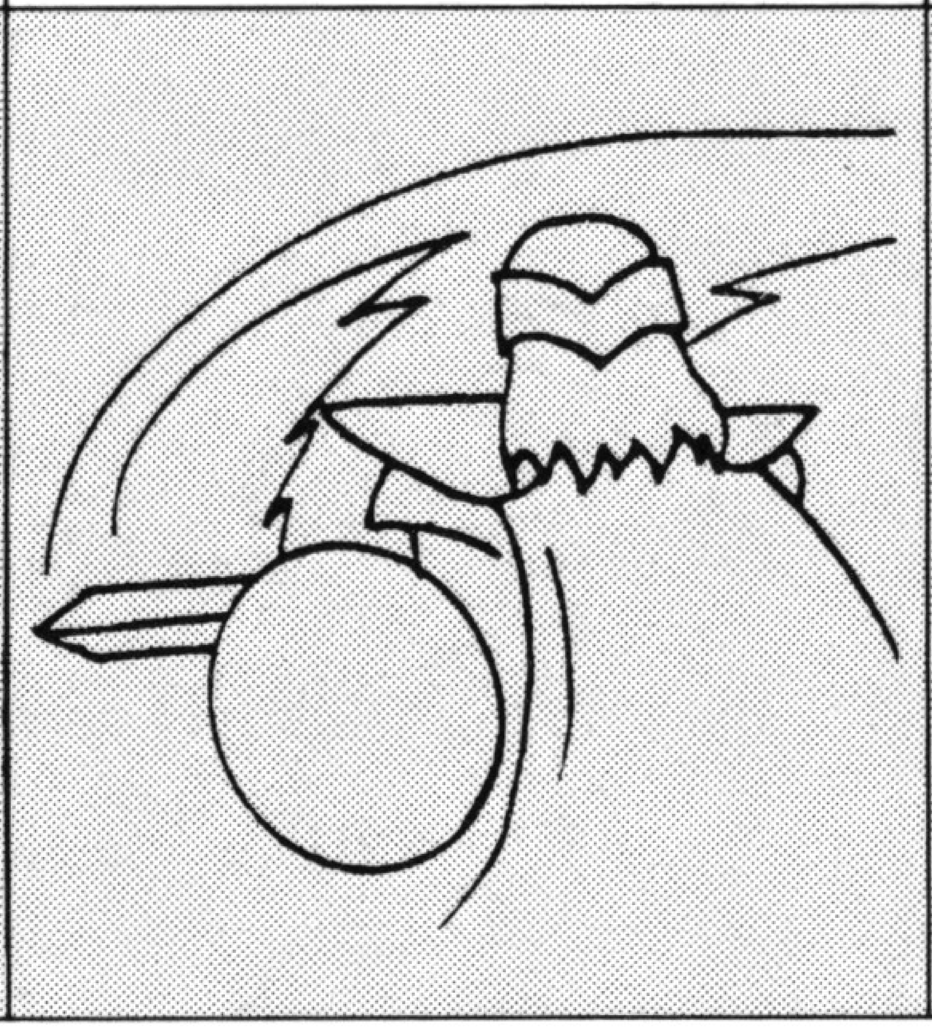
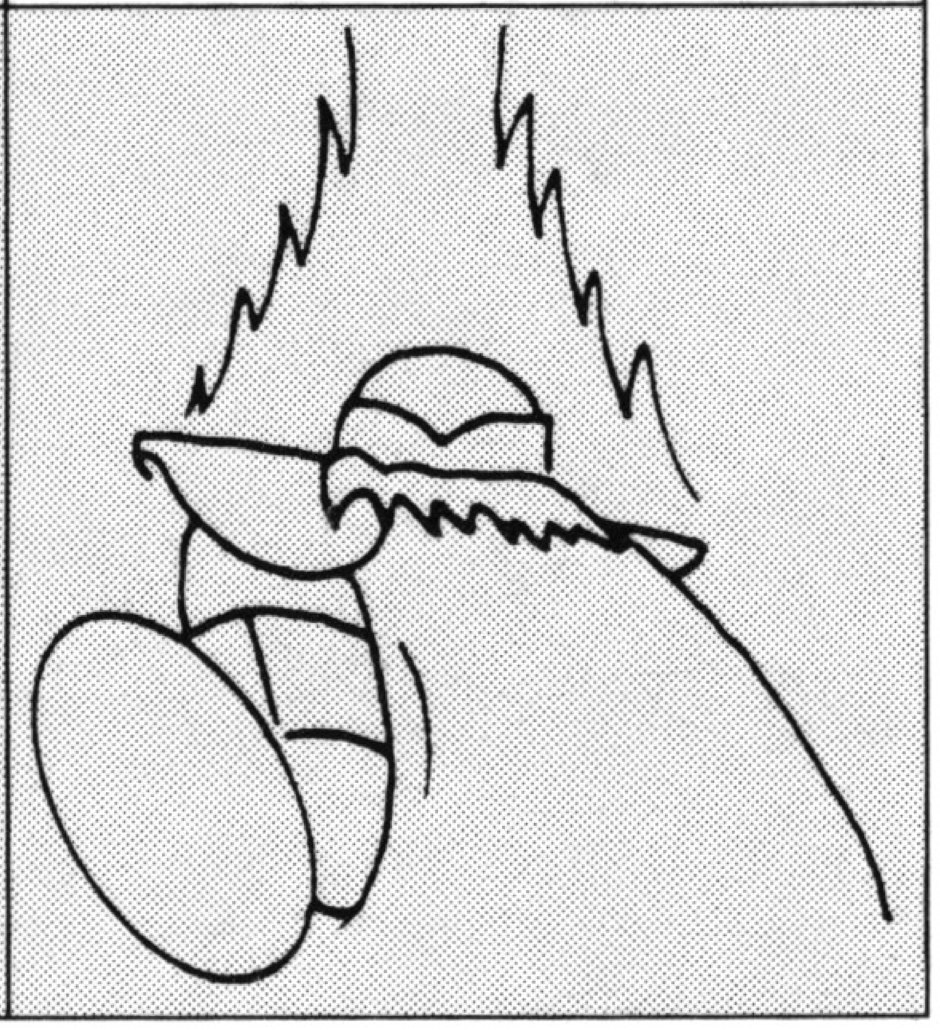


①敵ヒットポイントゲージ……………敵の残りの体力を表わしています。
②経験値（得点）…………………………現在の経験値（得点）を表示します。
③主人公ヒットポイントゲージ……主人公の残りの体力を表わしています。なくなってしまうと主人公は死んでしまいます。
④ゴールド…………………………………現在の所持金です。
⑤魔法ウインド…………………………使用できる魔法の種類、回数が表示されます。
⑥タイマー…………………………………制限時間を表わしています。
⑦WINマーク……………………………勝った回数を表わします。２つ取るとその魔物に勝ったことになります。
⑧主人公レベル…………………………現在の主人公の強さのレベルです。
⑨剣レベル…………………………………現在の剣の強さのレベルです。

基本操作説明



斬る

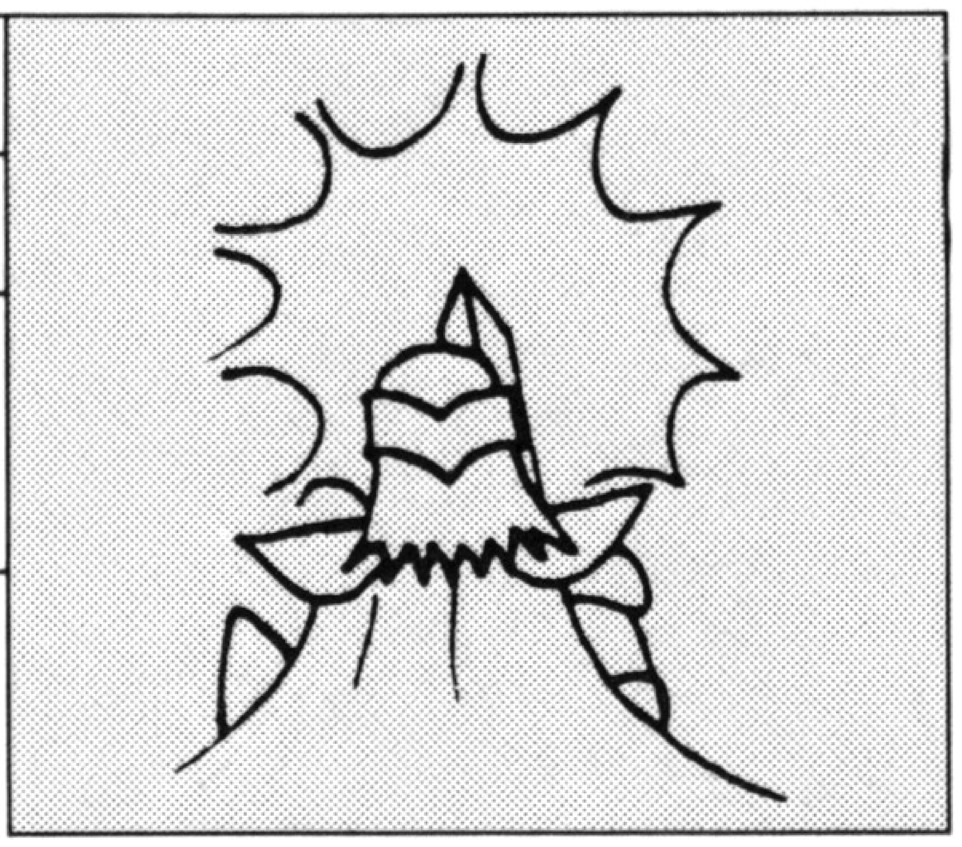
上斬り	右払い	左払い	斬り下ろし
レバーニュートラル(または⬆)＋A	レバー➡＋A	レバー⬅＋A	レバー⬆⬇＋A
正面に向かって斬りつけます。	斜め右方向に払い斬りをします。 敵が右側にいるときに便利です。	斜め左方向に払い斬りをします。 敵が左側にいるときに便利です。	正面に向かって強力な斬り攻撃を繰り出します。 敵に大きなダメージを与えることができます。
			

ダッシュ

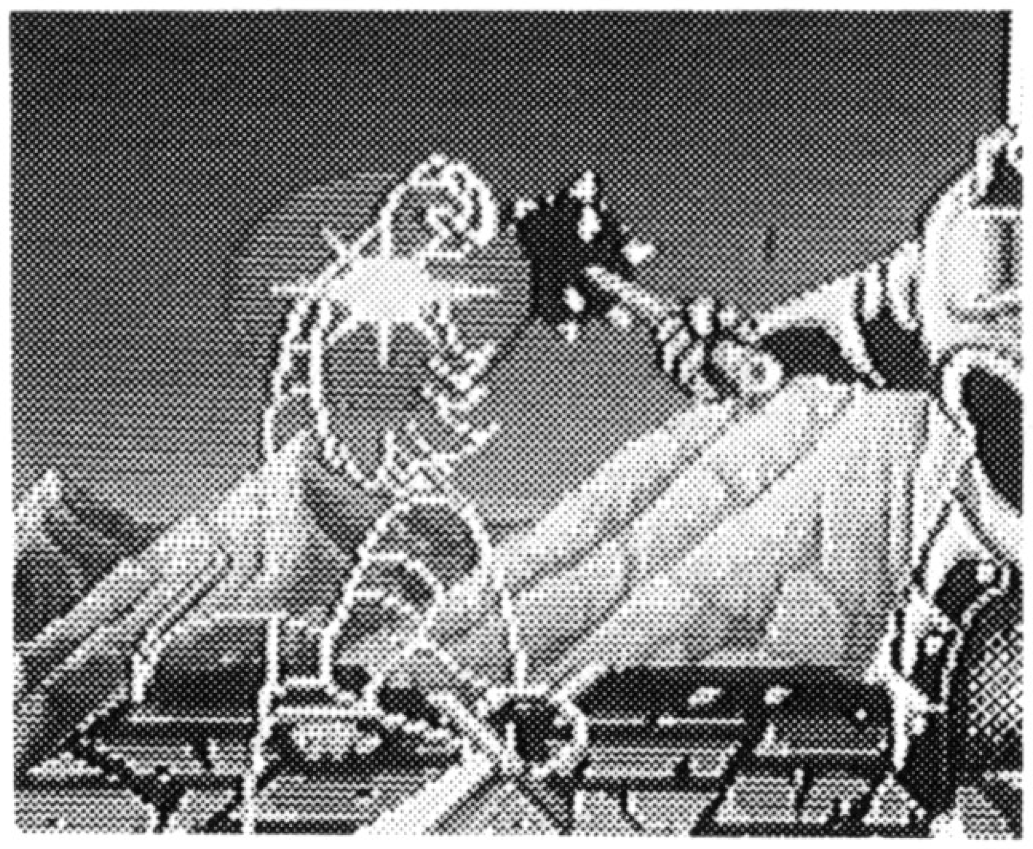
レバー左右どちらか＋Bボタンで左右に素早く移動することができます。
また、ダッシュ中にAボタンで移動しながらの流し斬りができます。

突く

突き	特大突き
レバー⬇＋A	レバー⬇⬆＋A
正面に向かって突きを繰り出します。	正面に向かって強力な突き攻撃を繰り出します。 命中すると敵を突き飛ばすことができます。



防ぐ

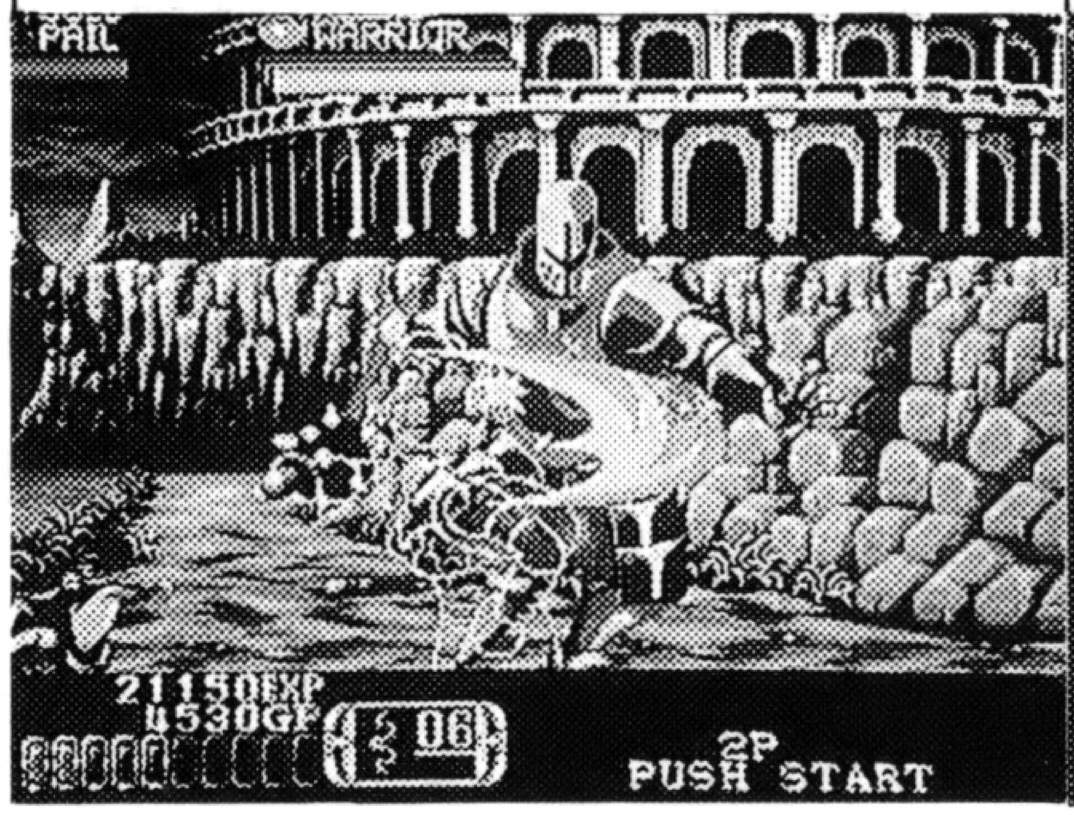


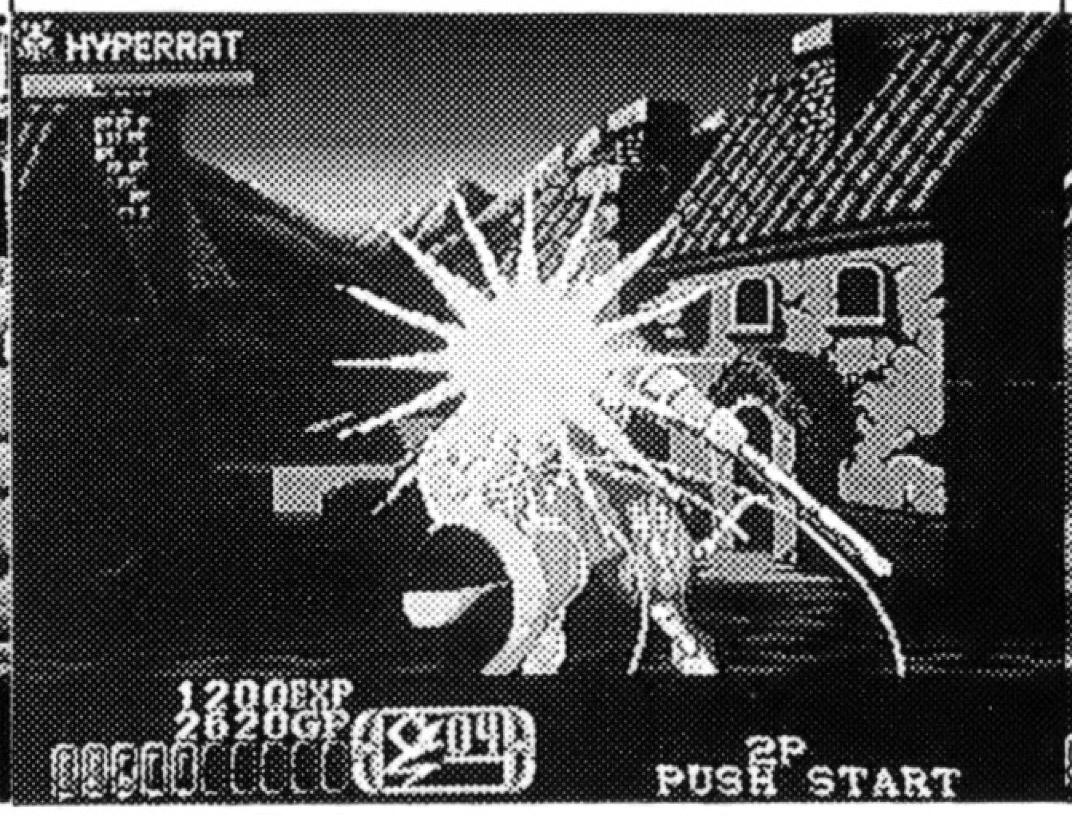
レバーを上下いずれかに入れると敵の攻撃を防御することができます。
防御には上段防御（レバー⬆）と下段防御（レバー⬇）の 2 種類がありますので、敵の動きをよく見て防御してください。

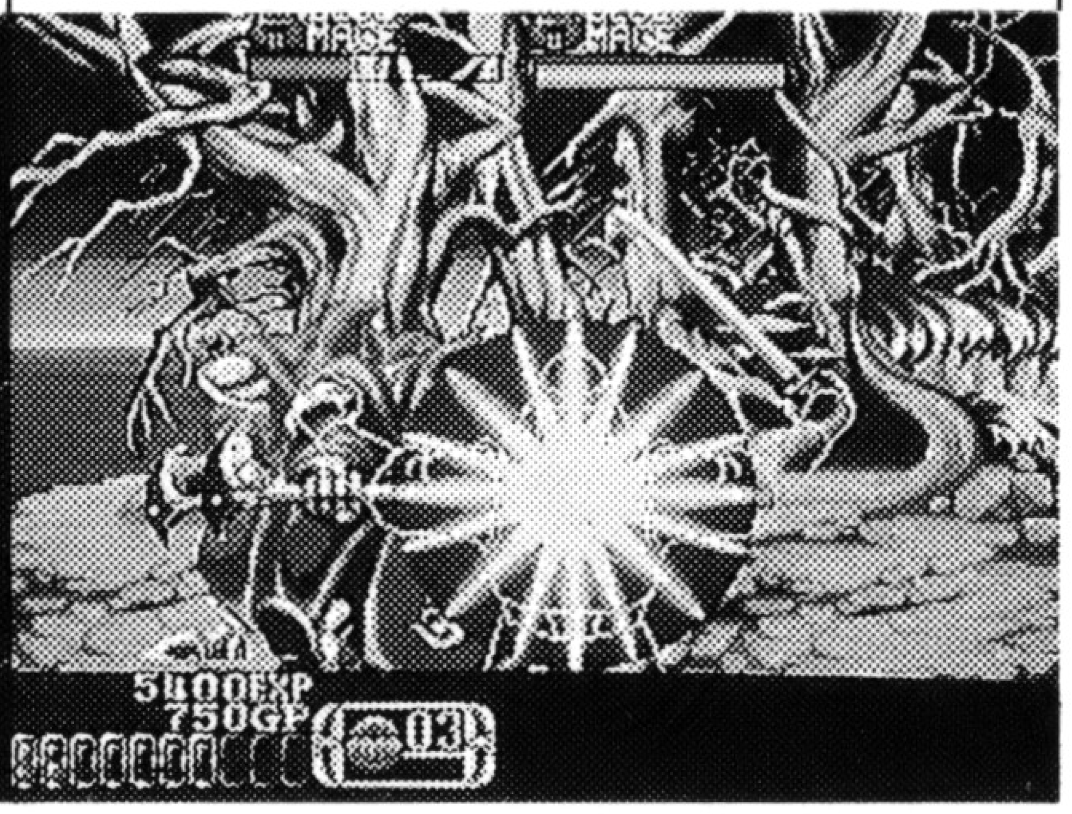
特殊攻撃

敵に攻撃を受けたときなど、ピンチの時には特殊攻撃で切り抜けましょう。
（ただし、体力を一定量失います。）レバーの入力方向で技が変化します。

気導連斬（きどうれんざん）	気導弾（きどうだん）	気導障壁（きどうしょうへき）
AB同時押し	レバー⬆＋AB同時押し	レバー⬇＋AB同時押し
すさまじい連続斬りを繰り出します。	遠くの敵に向かって気導弾を飛ばします。 遠距離攻撃用です。	すさまじい気を放ってその瞬間、 敵の攻撃を完全に防御することができます。





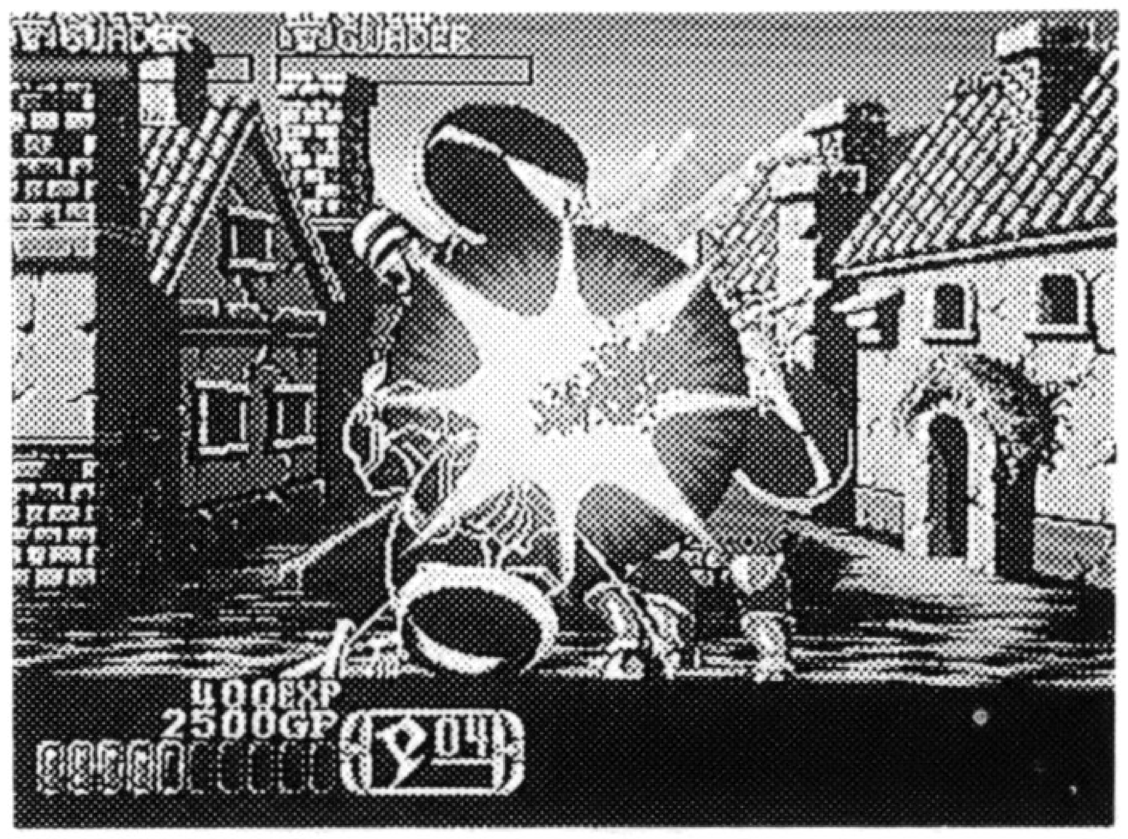


キャラクター紹介

～歴戦の老騎士～　エド

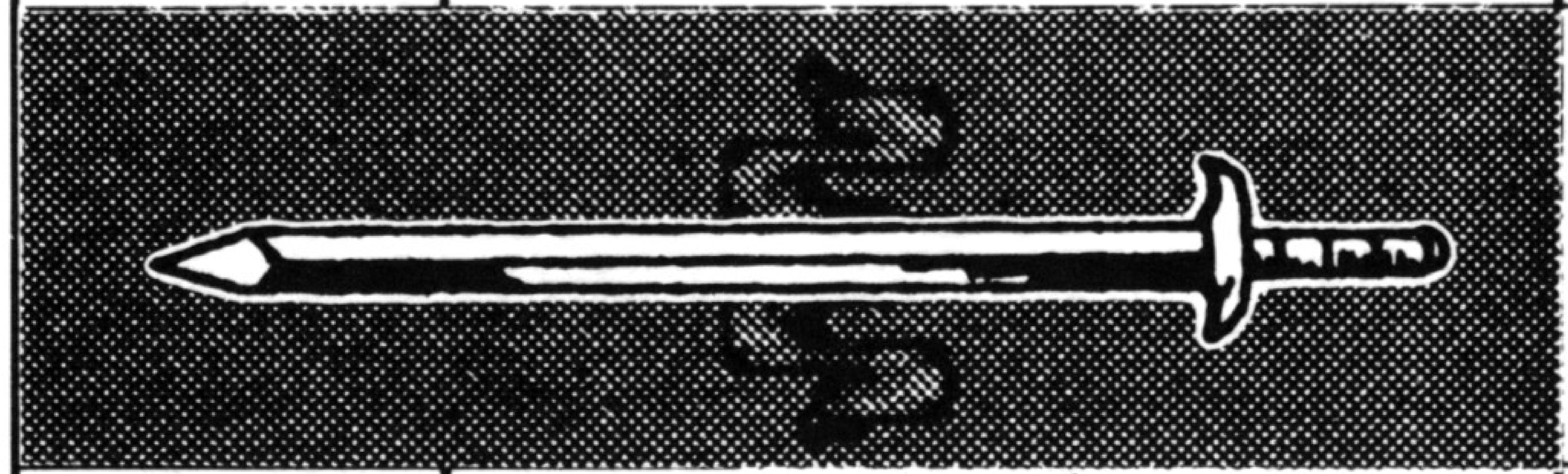
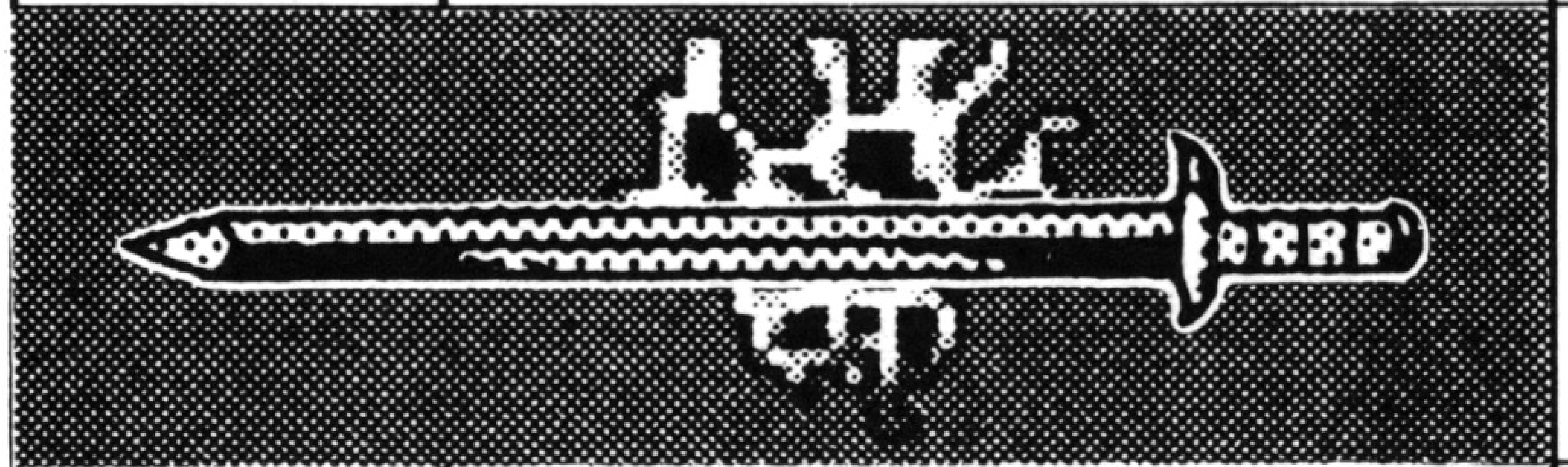
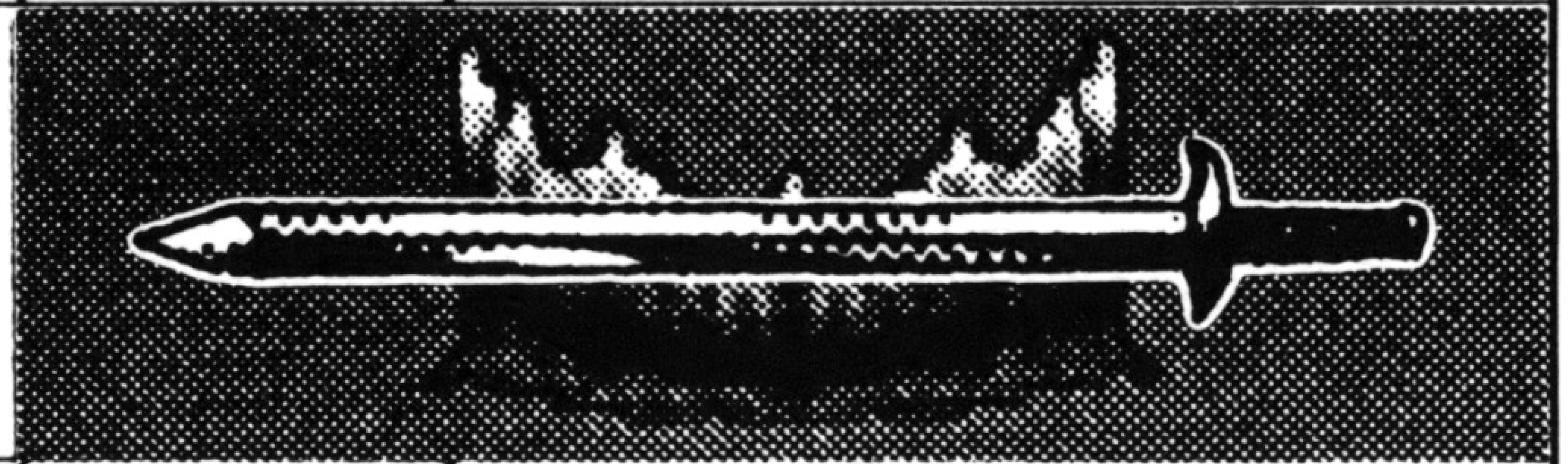
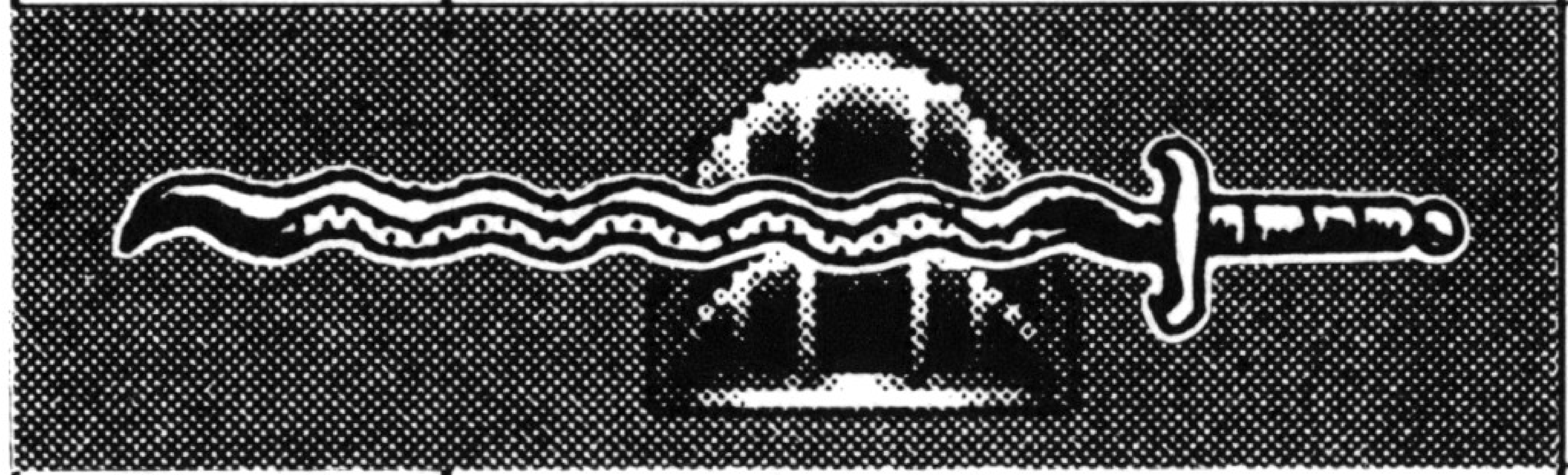
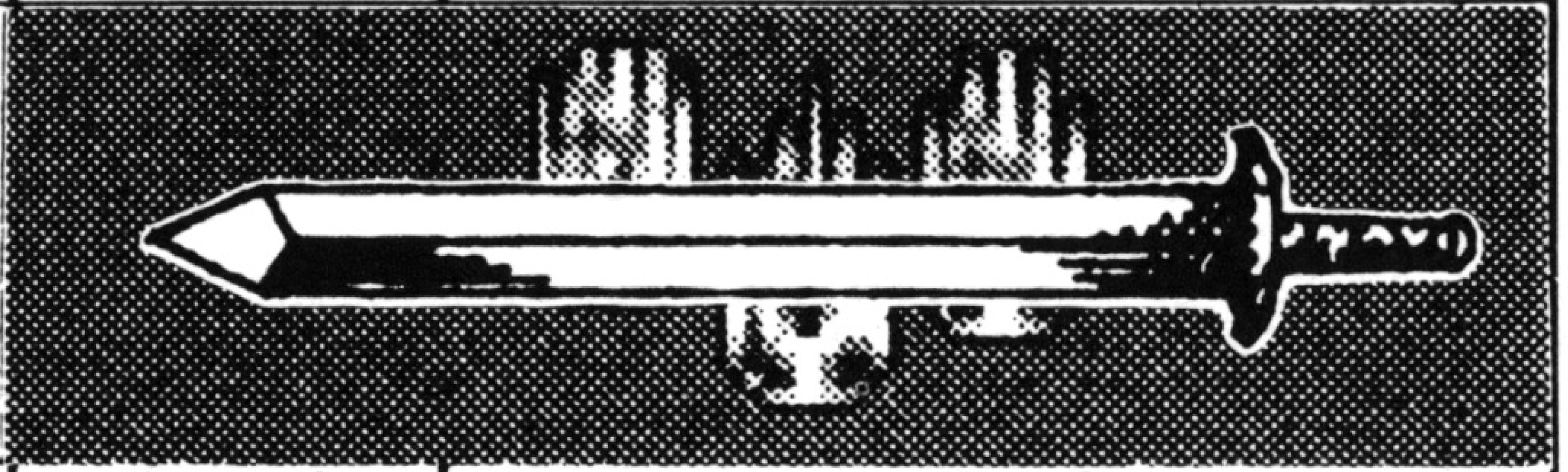
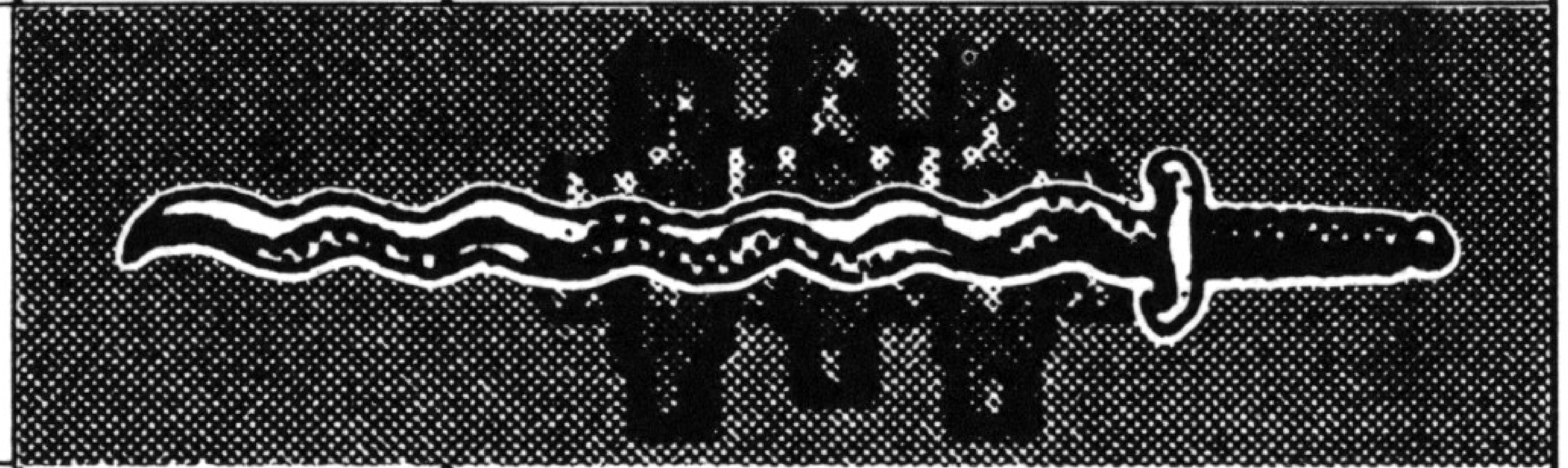
かつてのベルカナの騎士。
すでに退役して久しいが、
戦士としての死に場所を求め
各地を放浪していた。
破壊力を持つ攻撃を
得意とした重戦士

【必殺技】
ソード・ブレイカー
⬅↙⬇↘➡＋A



武器と魔法

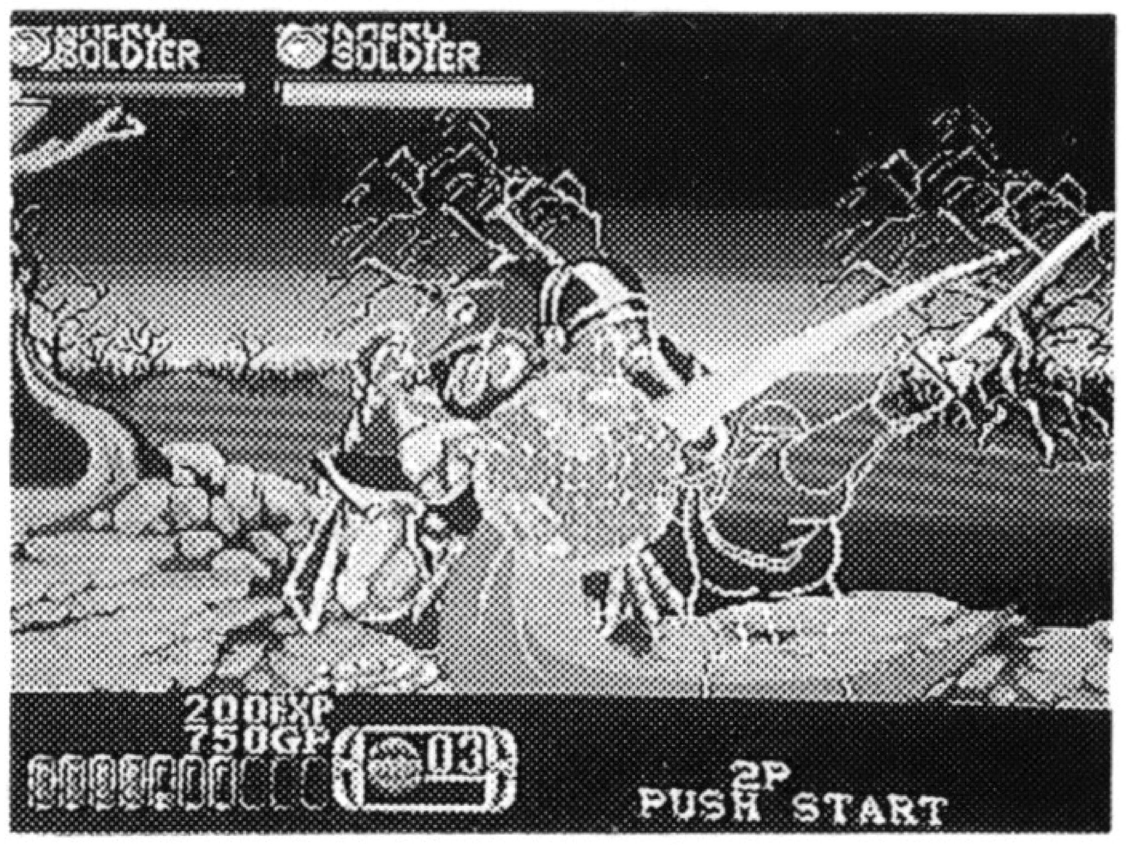
ゲーム途中に出現するショップで武器を買うことができます。
また、武器によって使用できる魔法の種類が決まっています。

武器名	サンダーソードⅠ	武器名	シールドアックスⅡ
			
魔　法	サンダー	魔　法	シールド
効　果	全ての敵に落雷を落とす。	効　果	一定の間、全方向にバリアをはる。
対　象	複数	対　象	自分
武器名	サンダーソードⅡ	武器名	ファイアーウォール
			
魔　法	サンダー	魔　法	ファイアーウォール
効　果	全ての敵に落雷を落とす。	効　果	火炎の柱が敵を焼き尽くす。
対　象	複数	対　象	複数
武器名	ミストソード	武器名	メテオソード
			
魔　法	ミスト	魔　法	メテオ
効　果	触れた敵に連続でダメージを与える。	効　果	隕石を呼び、敵を粉砕する。
対　象	単体	対　象	複数
武器名	シールドアックスⅠ	武器名	スケアクロウ
			
魔　法	シールド	魔　法	スケアクロウ
効　果	一定の間、全方向にバリアをはる。	効　果	敵をカカシに変えてしまう。
対　象	自分	対　象	（効かない敵もいます） 複数

～漆黒の風～　サカタ

東方の戦士。
策謀にはまり、抜忍として追われ、
このベルカナの地まで落ち延びてきた。
切れ味の鋭い技を持つ剣術師。

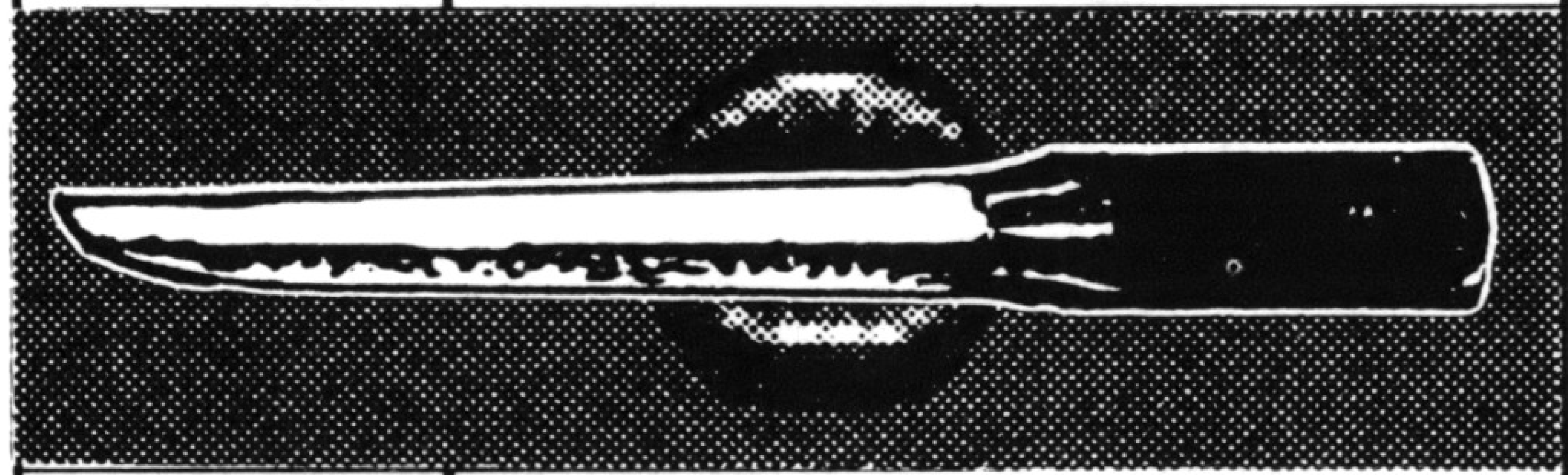
【必殺技】
必剣　空竹割り
↙←↖↑↗＋A

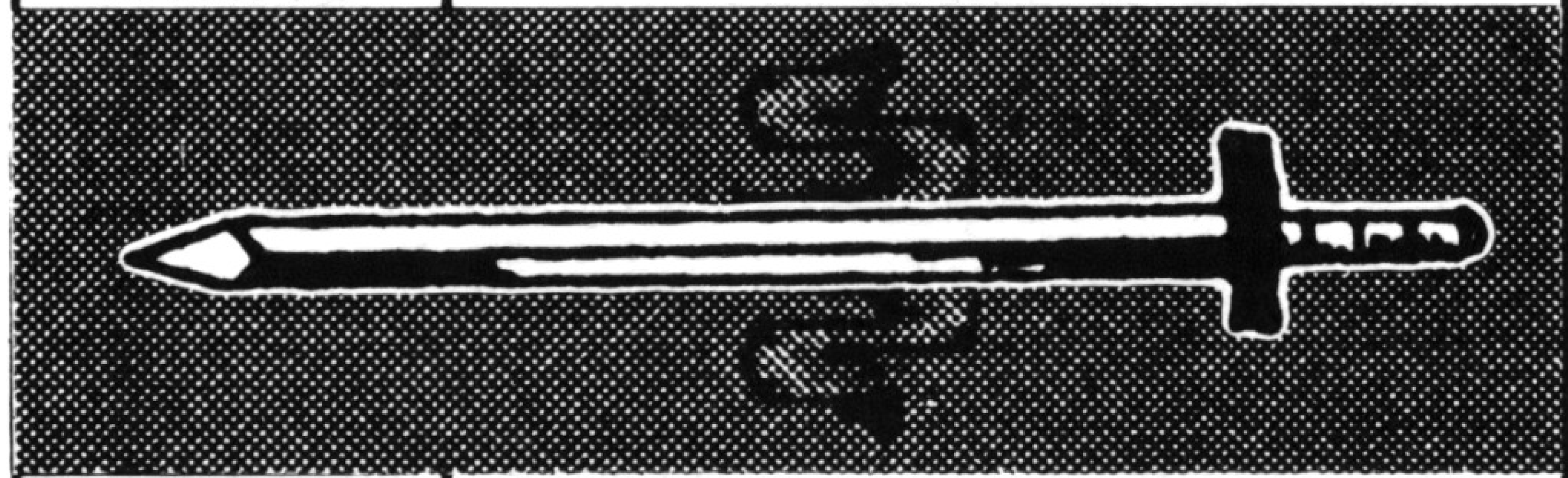


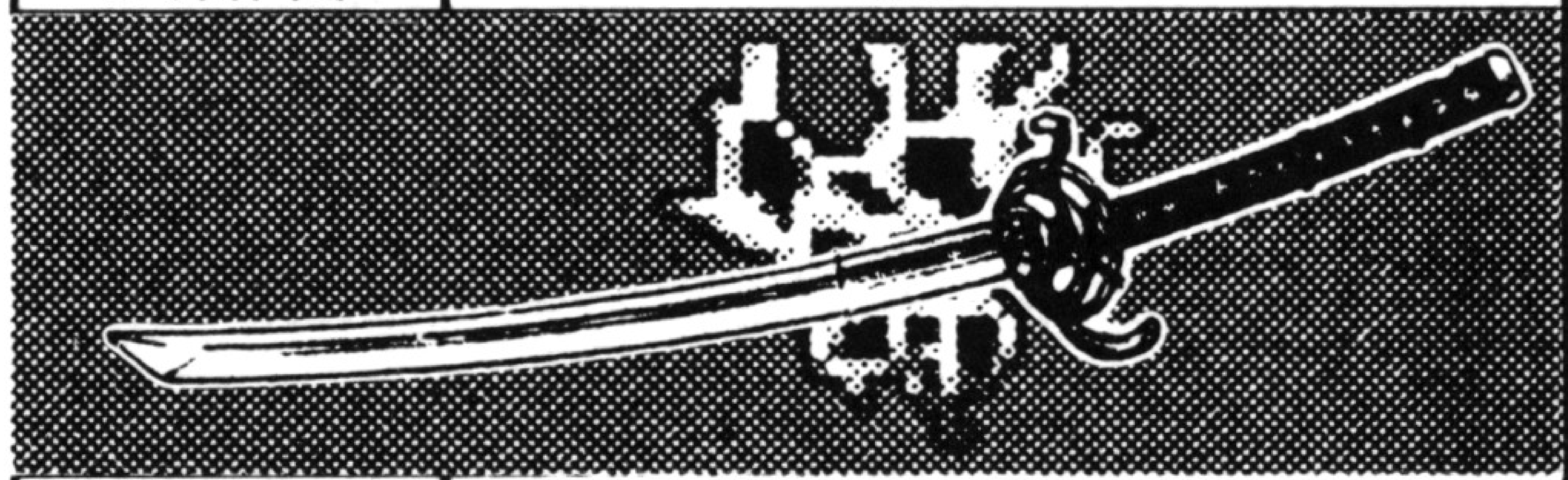
武器と魔法

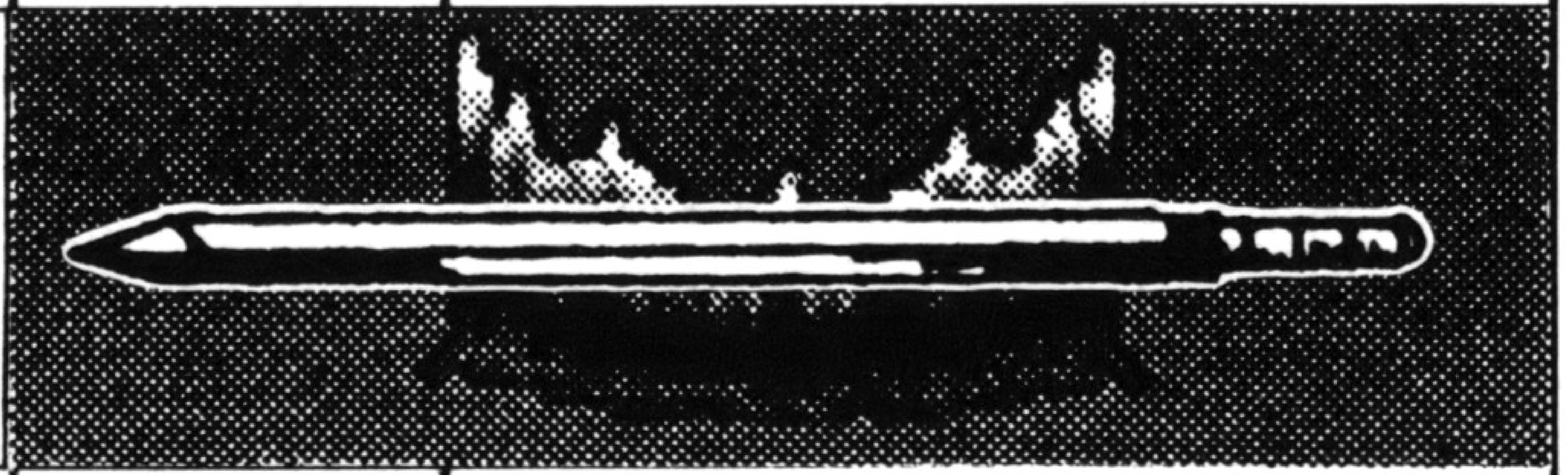
ゲーム途中に出現するショップで武器を買うことができます。
また、武器によって使用できる魔法の種類が決まっています。

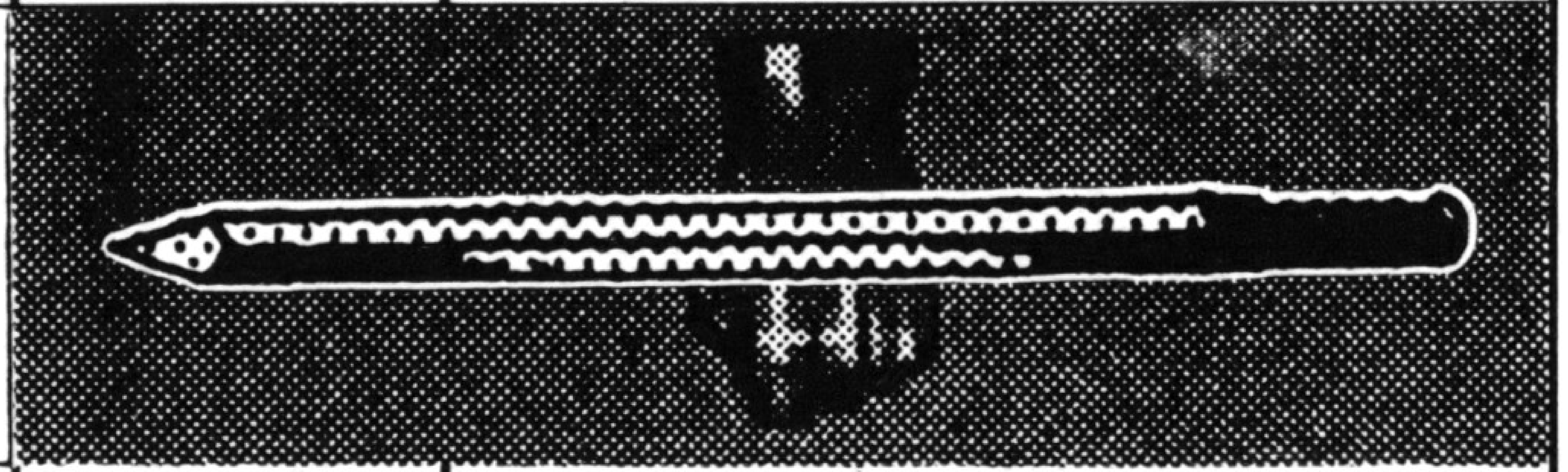
武器名	火球　壱
魔　法	ファイアーボール
効　果	高温の火の玉で敵を攻撃する。
対　象	単体

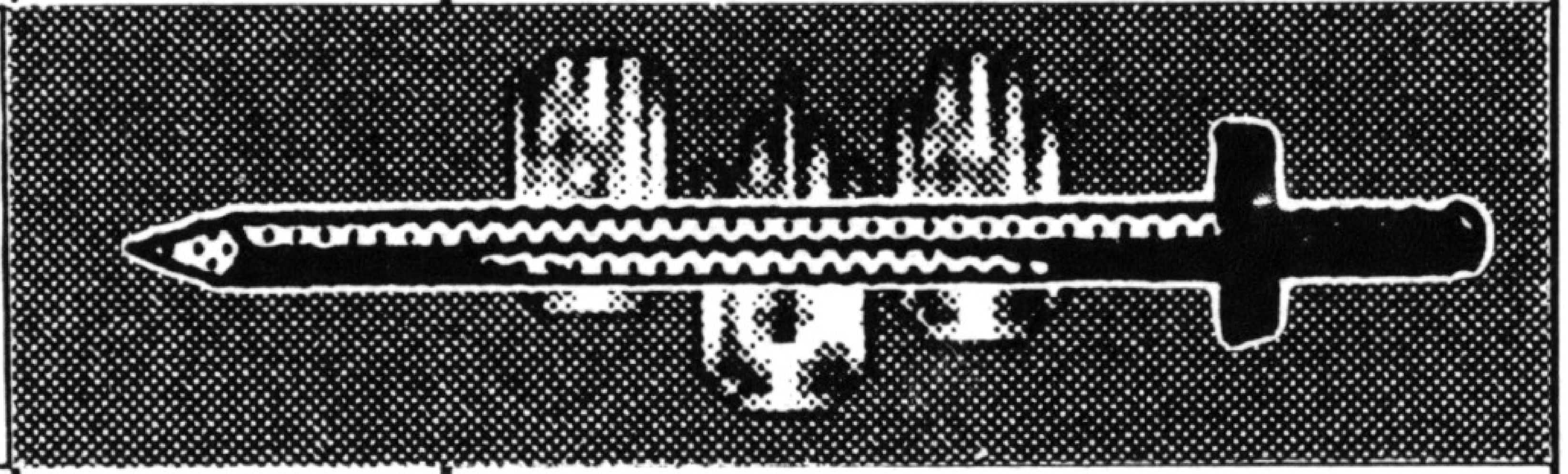
武器名	火球　弐
	
魔　法	ファイアーボール
効　果	高温の火の玉で敵を攻撃する。
対　象	単体

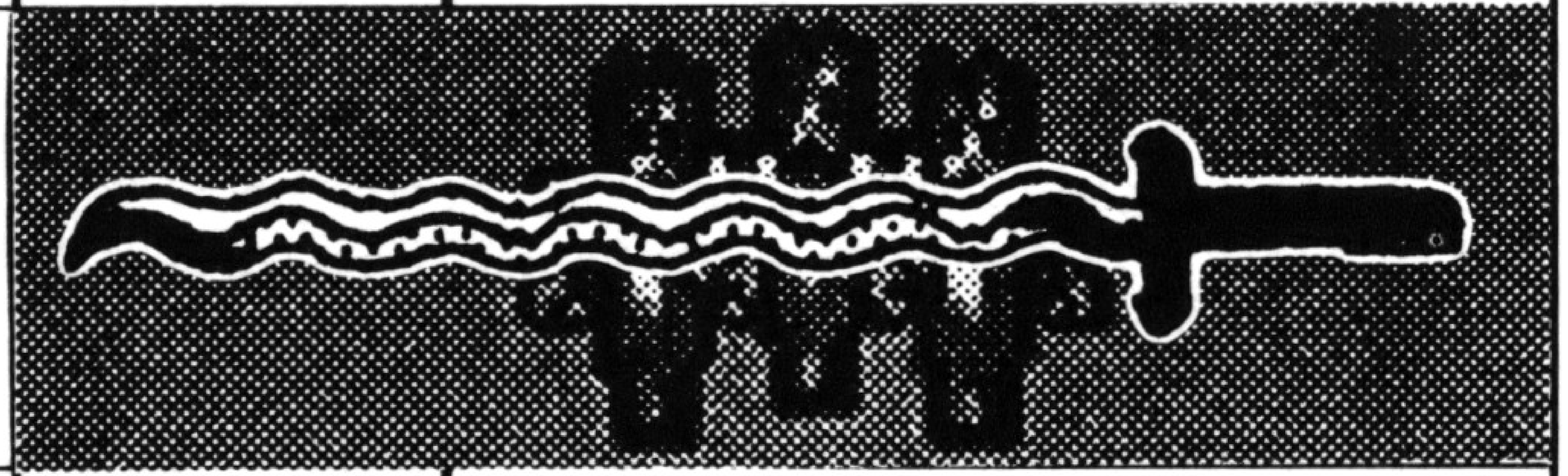
武器名	稲妻　壱
	
魔　法	サンダー
効　果	全ての敵に落雷を落とす。
対　象	複数

武器名	稲妻　弐
	
魔　法	サンダー
効　果	全ての敵に落雷を落とす。
対　象	複数

武器名	火炎流
	
魔　法	ファイアーウォール
効　果	火炎の柱が敵を焼き尽くす。
対　象	複数

武器名	神拳
	
魔　法	ゴッドハンド
効　果	敵に神の怒りの鉄拳を食らわす。
対　象	複数

武器名	隕石
	
魔　法	メテオ
効　果	隕石を呼び、敵を粉砕する。
対　象	複数

武器名	案山子
	
魔　法	スケアクロウ
効　果	敵をカカシに変えてしまう。
対　象	（効かない敵もいます） 複数

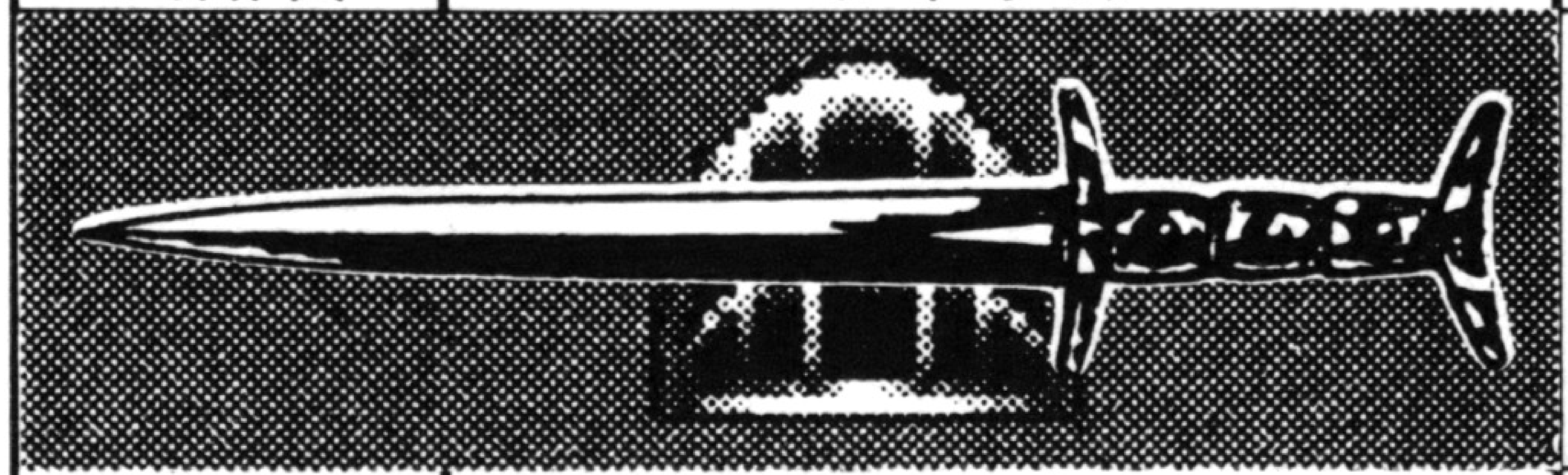
～幻惑の魔術師～　ライザ

南方の魔術師。
一族を魔物に虐殺され、
復讐に立ち上がる。
魔法を得意とする魔術師。

【必殺技】
ミスティック・スラッシュ
➡⬇➘➡＋A

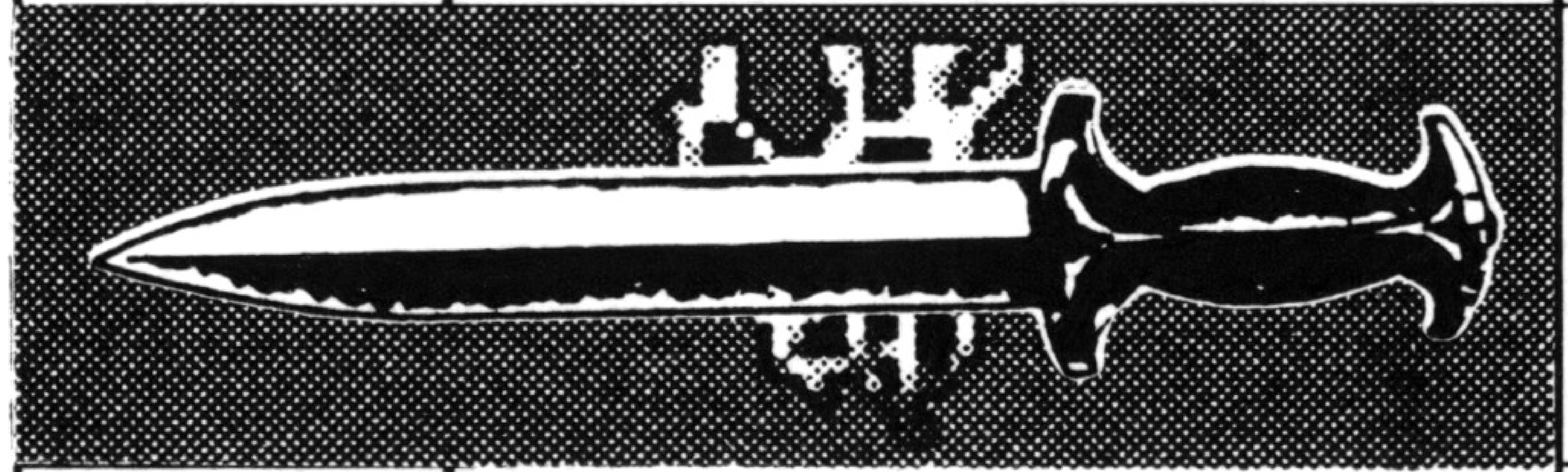
武器と魔法

ゲーム途中に出現するショップで武器を買うことができます。
また、武器によって使用できる魔法の種類が決まっています。

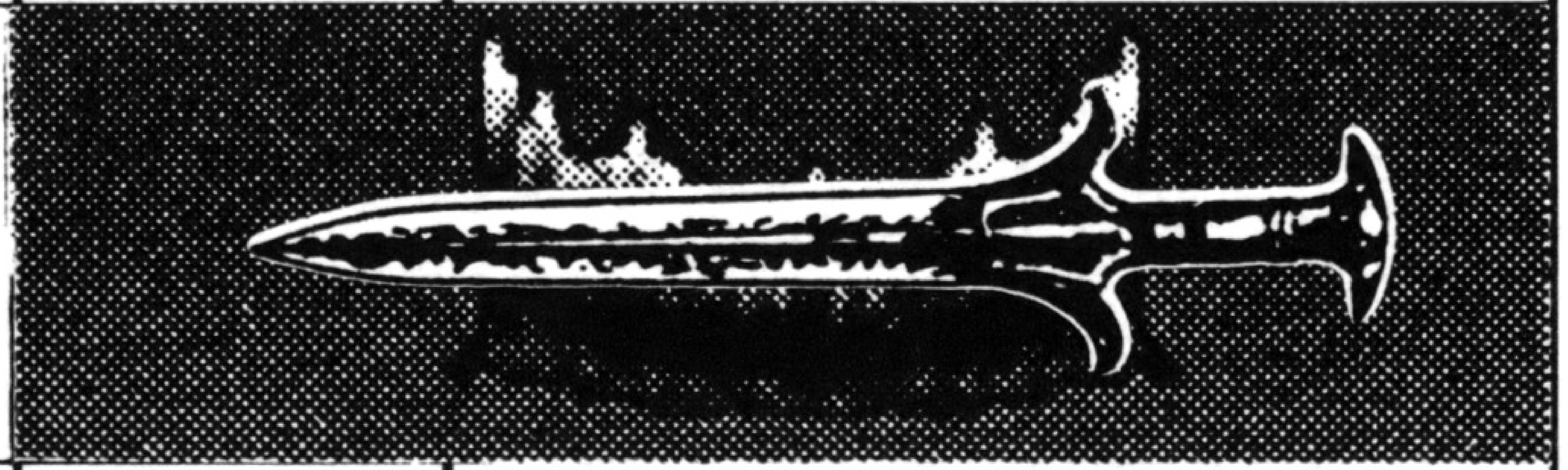


武器名	ミストダガー
魔　法	ミスト
効　果	触れた敵に連続でダメージを与える。
対　象	単体

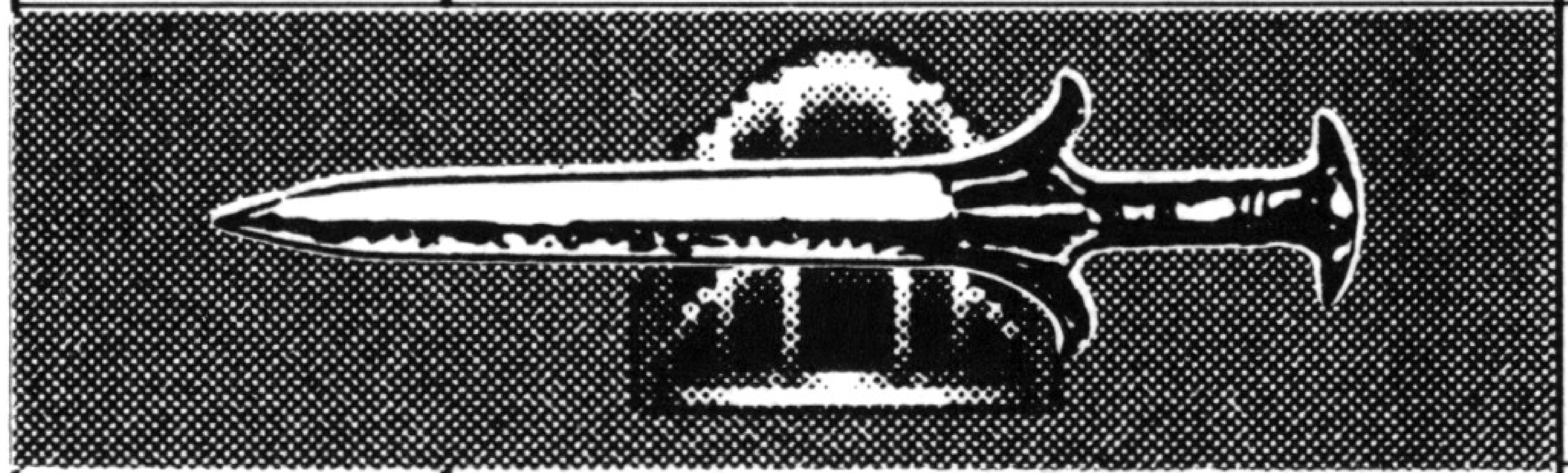
武器名	ソニックダガー
魔　法	ソニック
効　果	かまいたちを発生させ、前列の敵にダメージを与える。
対　象	複数



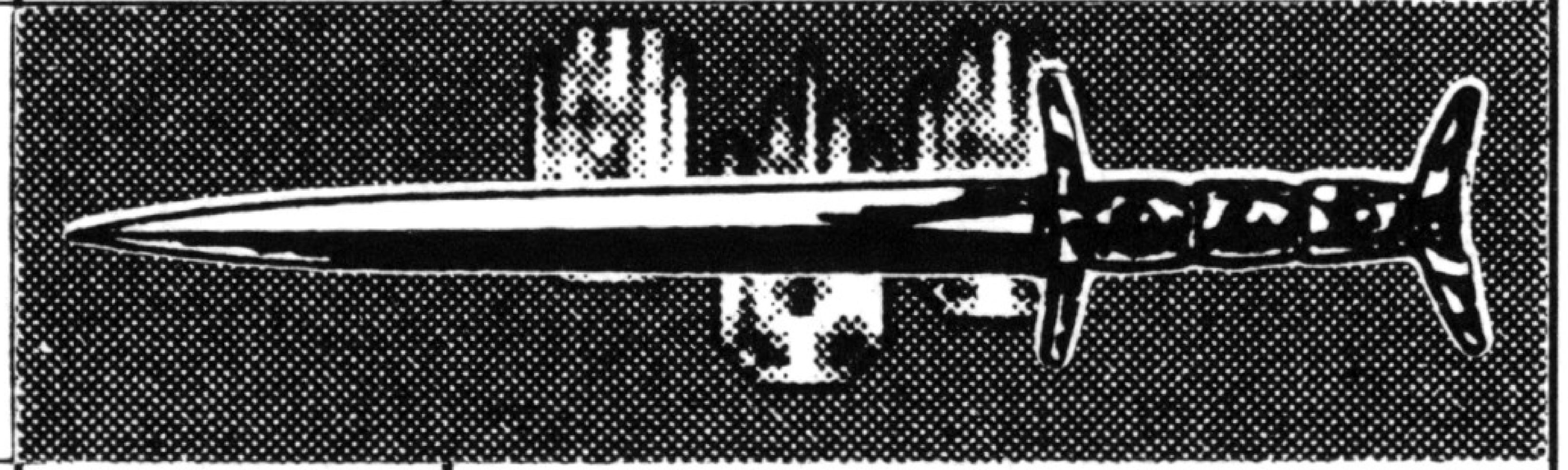
武器名	サンダーダガー
魔　法	サンダー
効　果	全ての敵に落雷を落とす。
対　象	複数



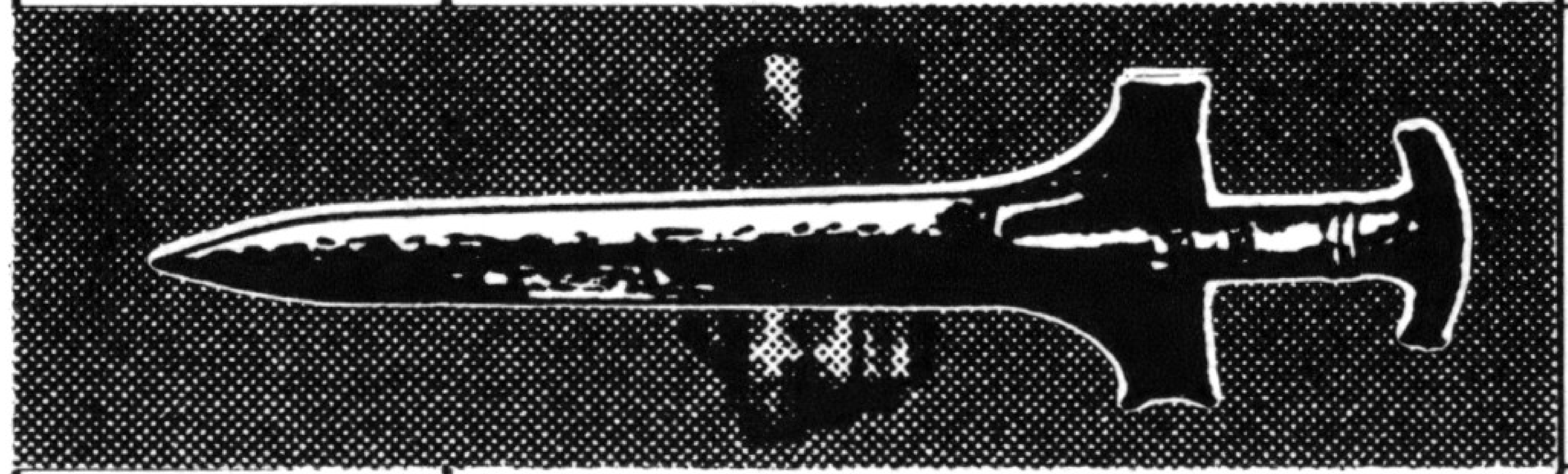
武器名	ファイアーウォール
魔　法	ファイアーウォール
効　果	火炎の柱が敵を焼き尽くす。
対　象	複数



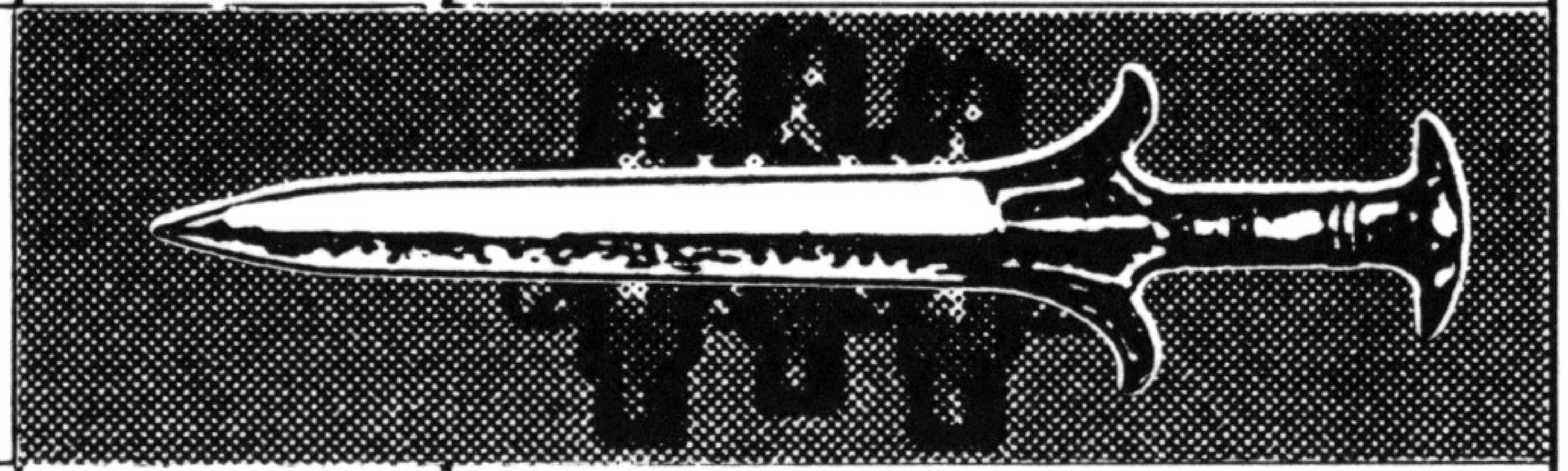
武器名	シールドダガー-
魔　法	シールド
効　果	一定の間、全方向にバリアをはる。
対　象	自分



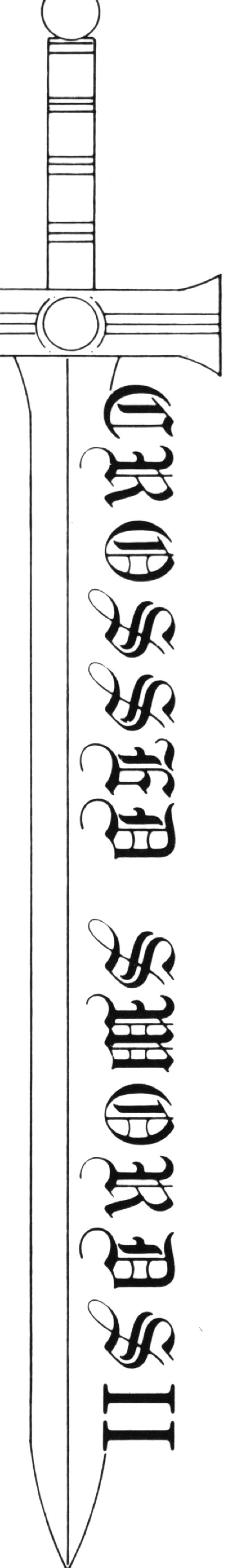
武器名	メテオダガー
魔　法	メテオ
効　果	隕石を呼び、敵を粉砕する。
対　象	複数



武器名	ゴッドハンド
魔　法	ゴッドハンド
効　果	敵に神の怒りの鉄拳を食らわす。
対　象	複数

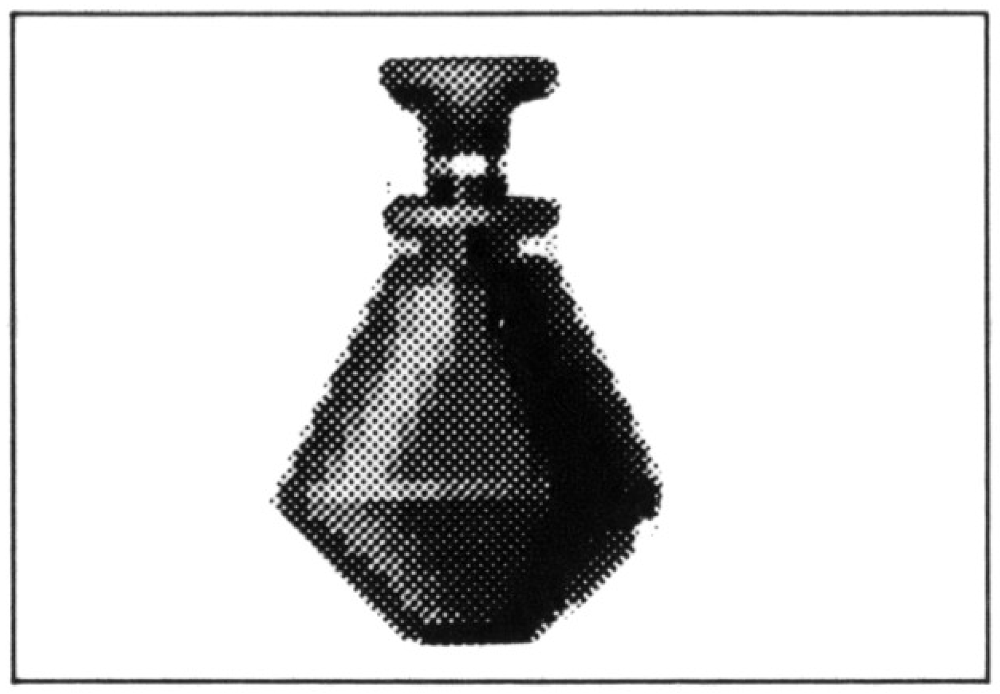


武器名	スケアクロウ
魔　法	スケアクロウ
効　果	敵をカカシに変えてしまう。
対　象	（効かない敵もいます） 複数



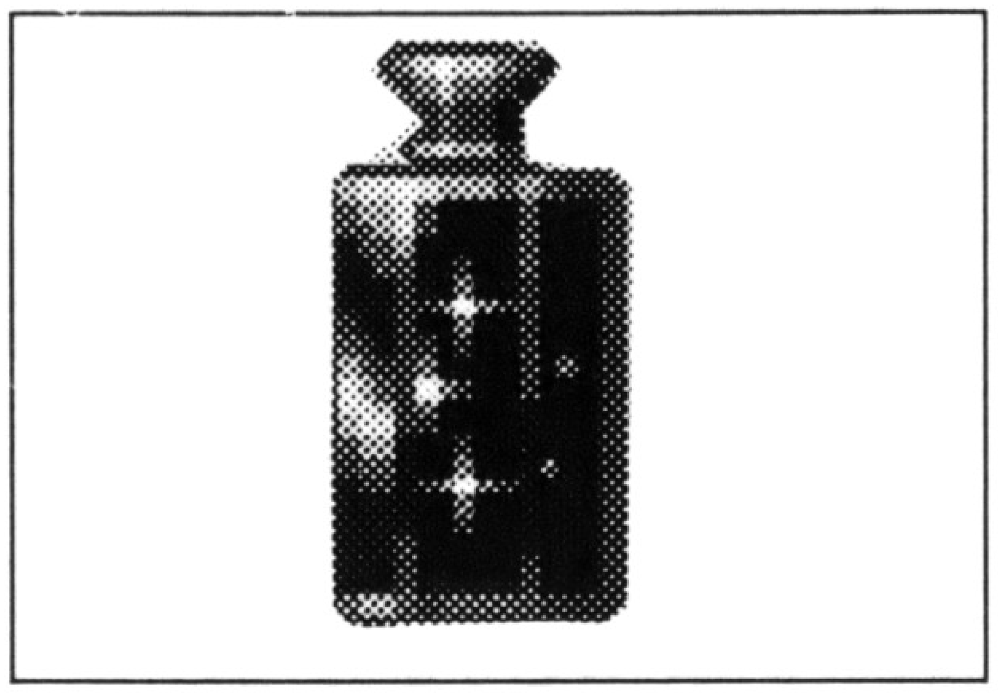
アイテム

ポーション(赤)



体力が1/4回復します。

ポーション(緑)

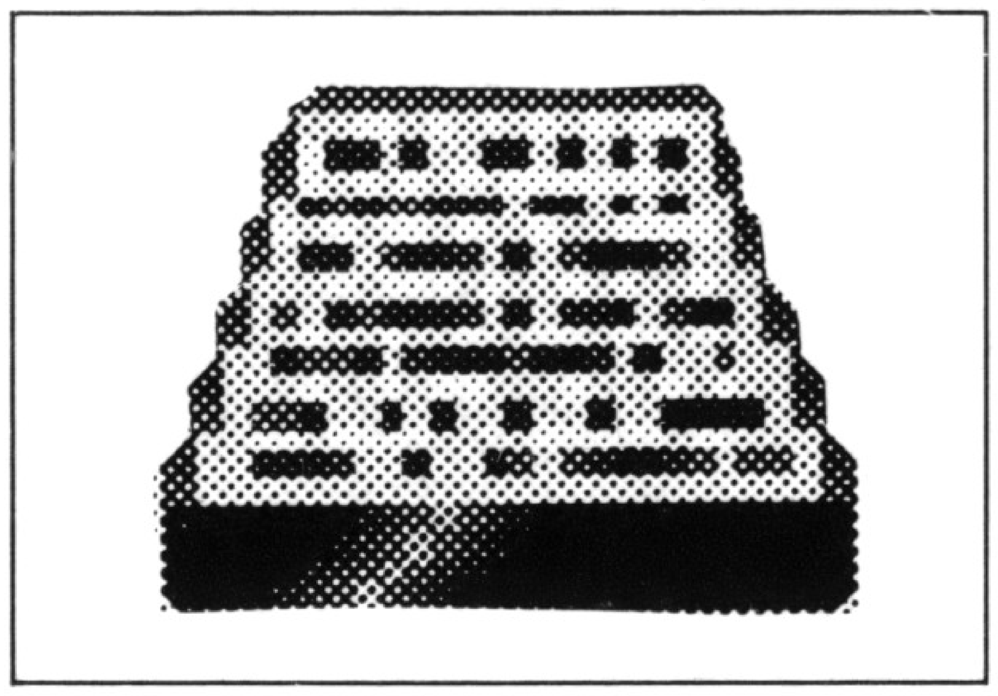


体力が1/2回復します。

ポーション(青)

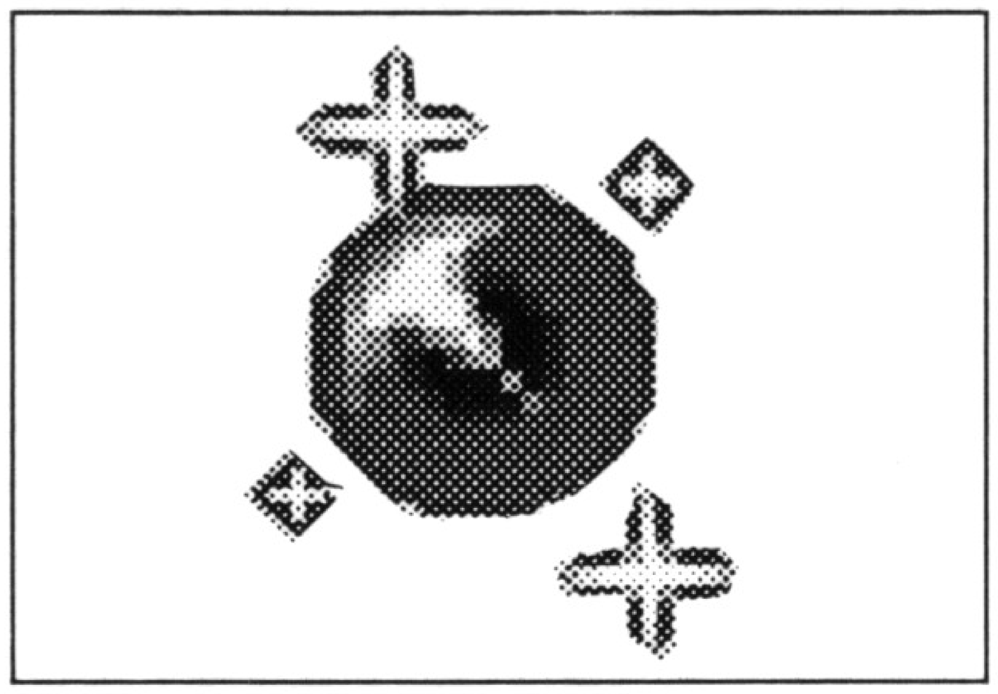
体力が3/4回復します。

石板



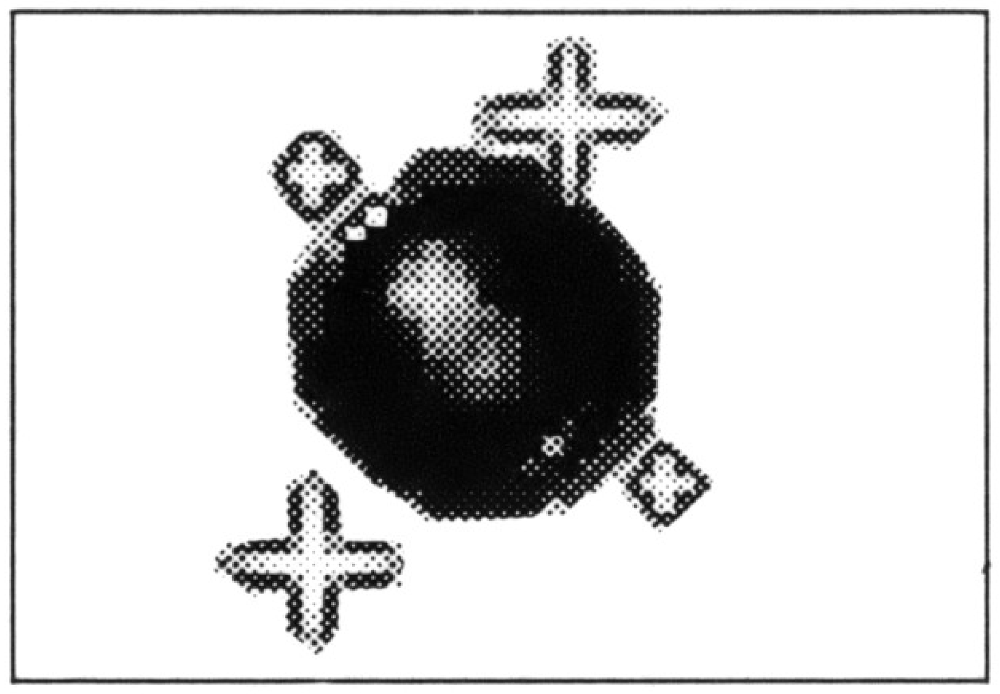
魔法の使用回数が1回分補充されます。

マジックオーブ(赤)



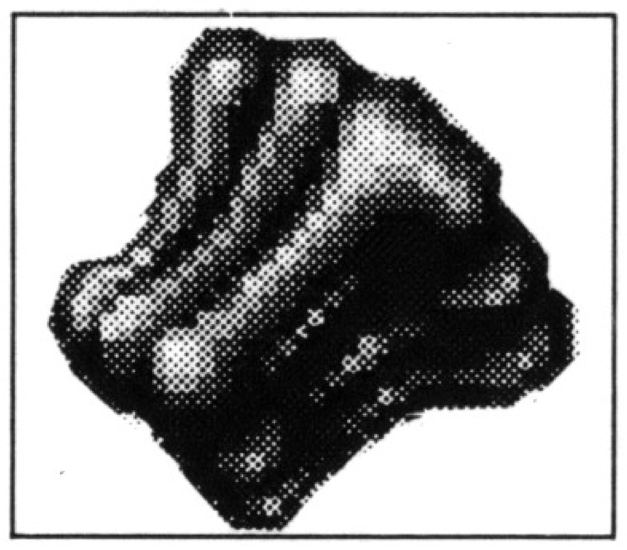
魔法の使用回数が3回分補充されます。

マジックオーブ(黒)



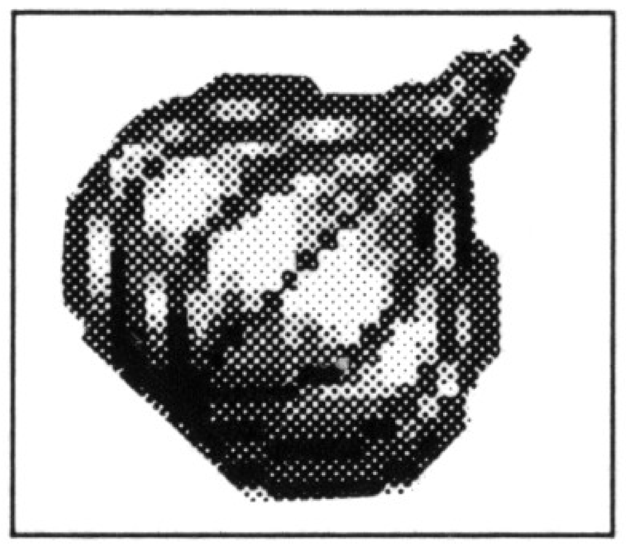
魔法の使用回数が5回分補充されます。

ピーマン



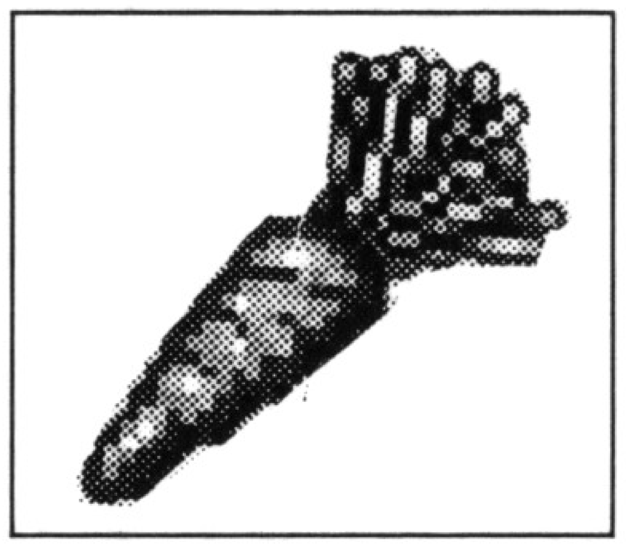
体力がほんの少し回復する。

たまねぎ



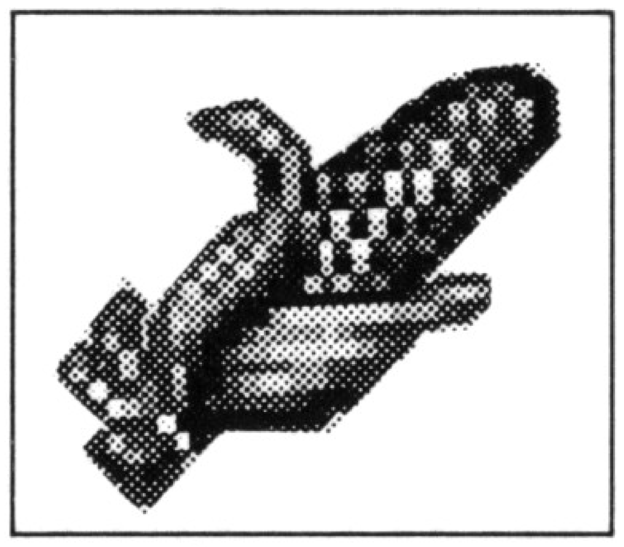
体力がちょっと回復する。

にんじん



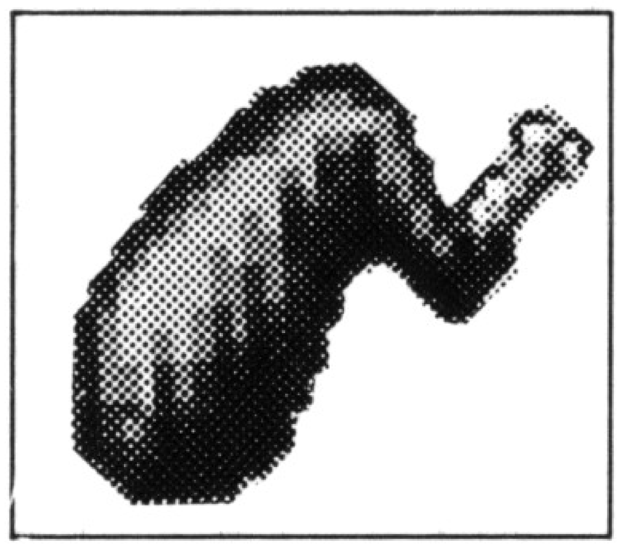
体力が少し回復する。

もろこし



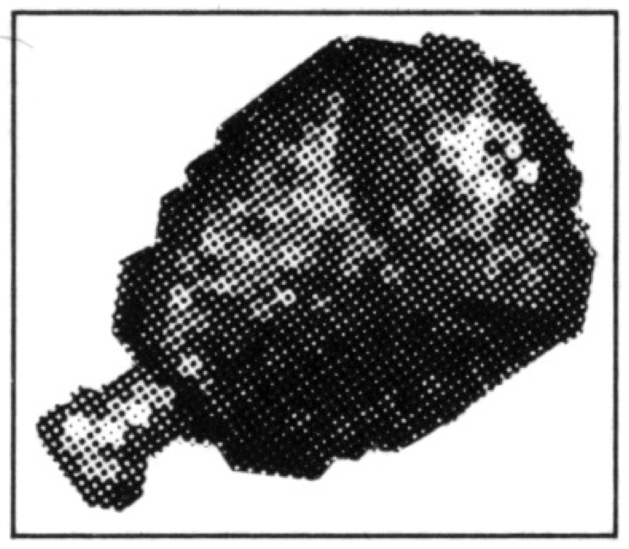
体力がそこそこ回復する。

もも肉



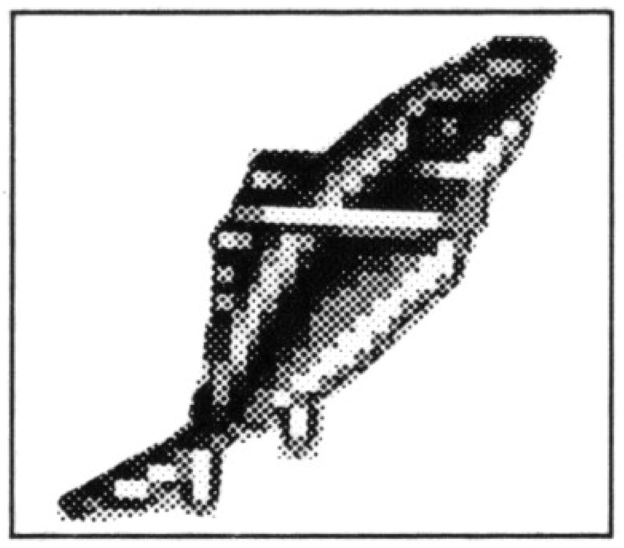
体力がそこそこ回復する。

骨つき肉



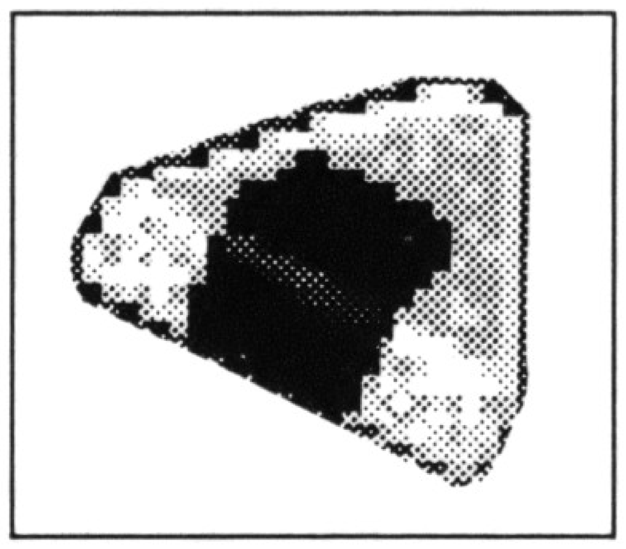
体力がかなり回復する。

コルデ魚



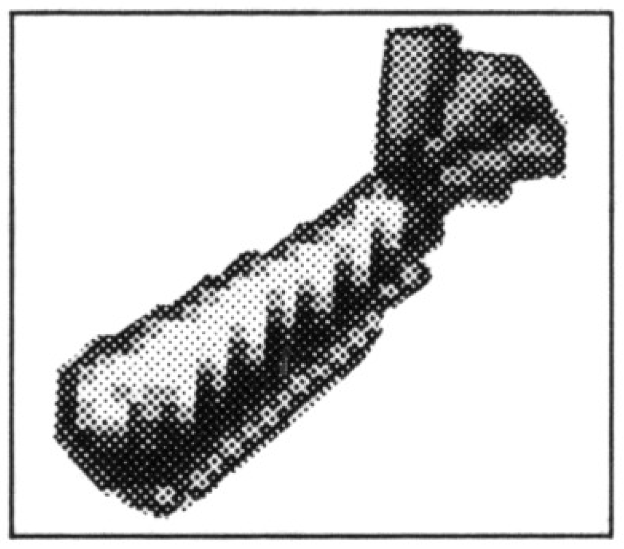
体力が大幅に回復する。

おむすび



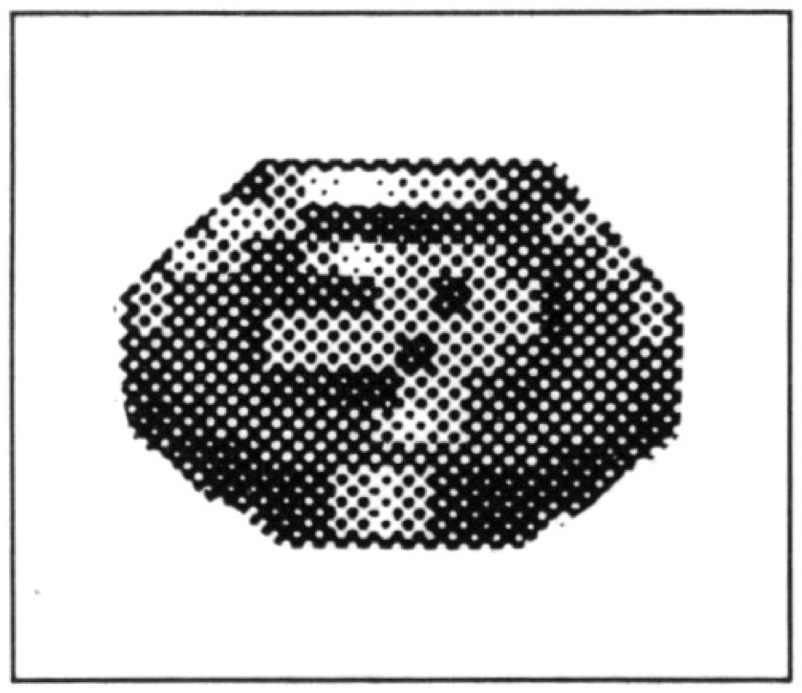
体力がそこそこ回復する。

天ぷら



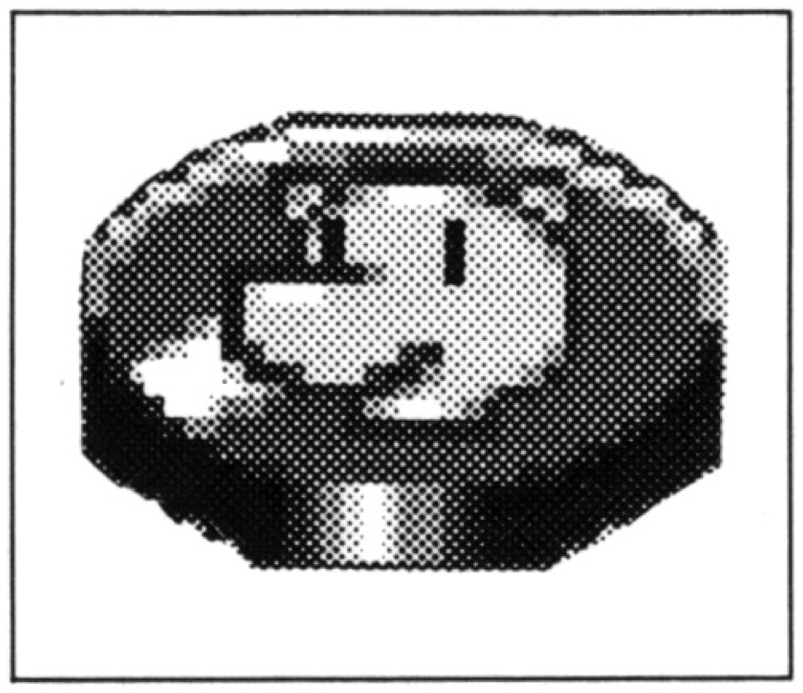
体力がそこそこ回復する。

銀貨(小)



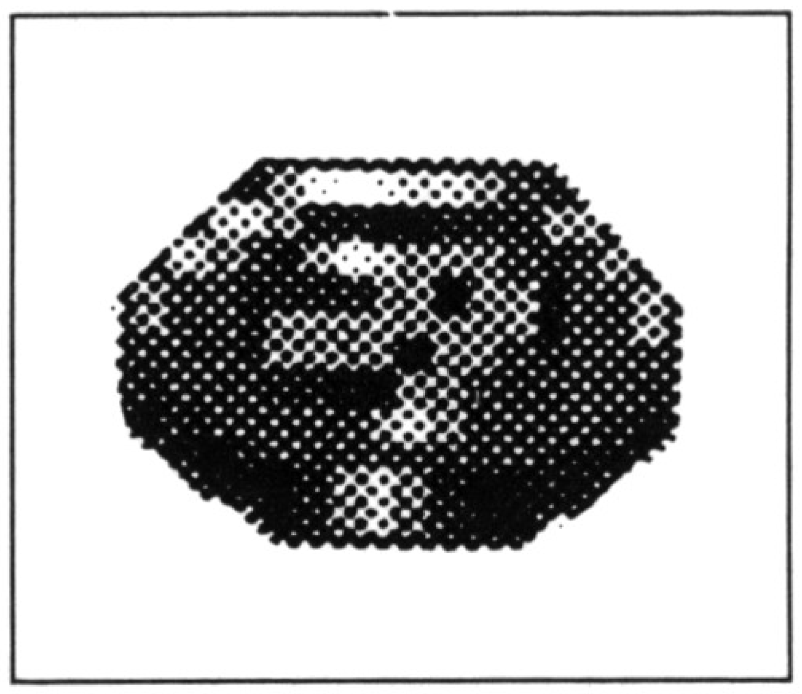
所持金が30ゴールド増えます。

銀貨(大)



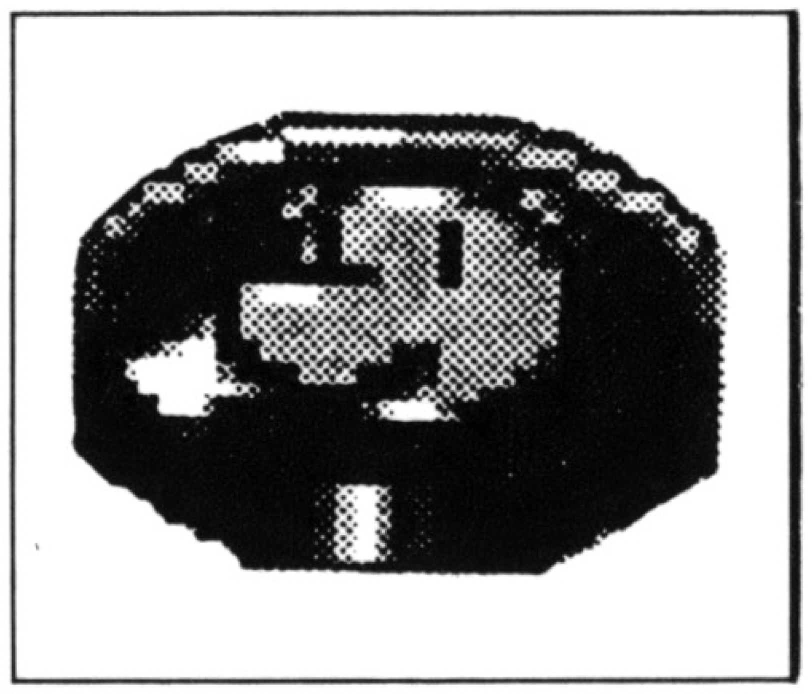
所持金が120ゴールド増えます。

金貨(小)



所持金が50ゴールド増えます。

金貨(大)



所持金が200ゴールド増えます。

ショップ説明

ゲームを進めていくと、途中でショップが出現します。
ショップでは、レベルアップや武器、体力回復アイテムなどが売られていて、自分が持っているゴールドで買うことができます。

ステージ紹介

‡第１章

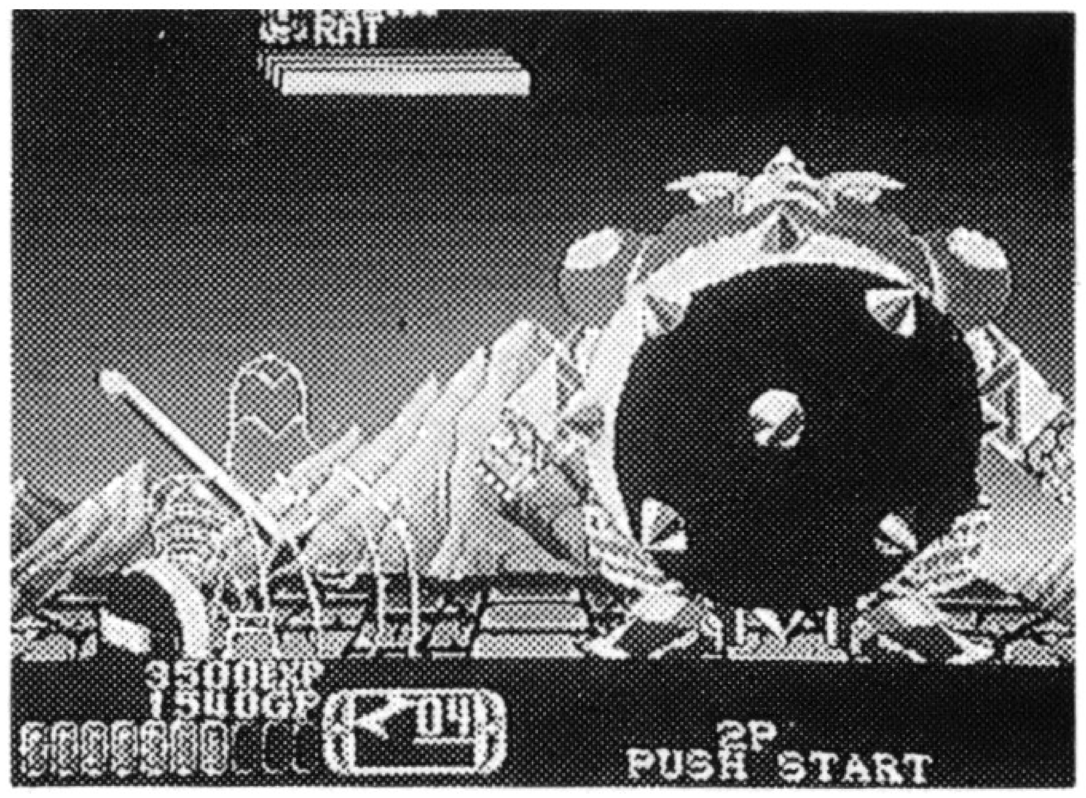
～暗黒の使者～

呪われた地ベルカナに、再び魔神到来！
戦士よ立ち上がれ！

‡第２章

～ベルカナ再戦慄～

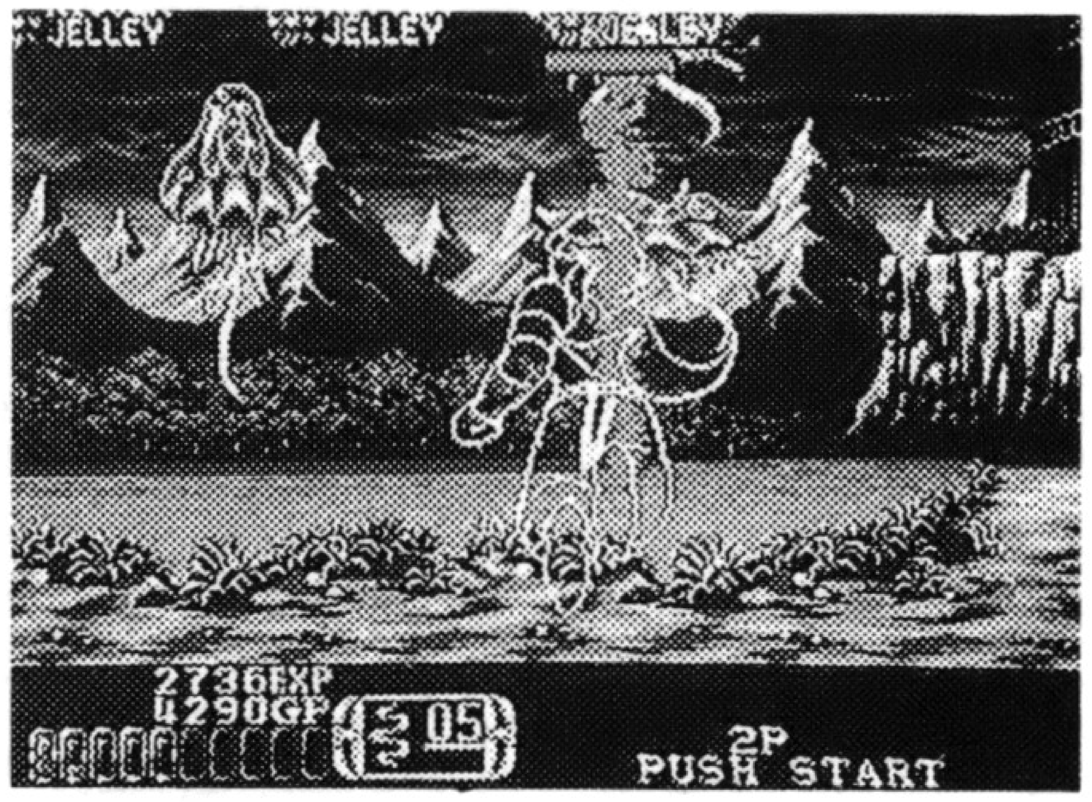
行く手を阻む、悪魔の鎧に身を包んだ
地獄の魔鼠を倒せ！



‡第３章

～闘技場ディリオス～

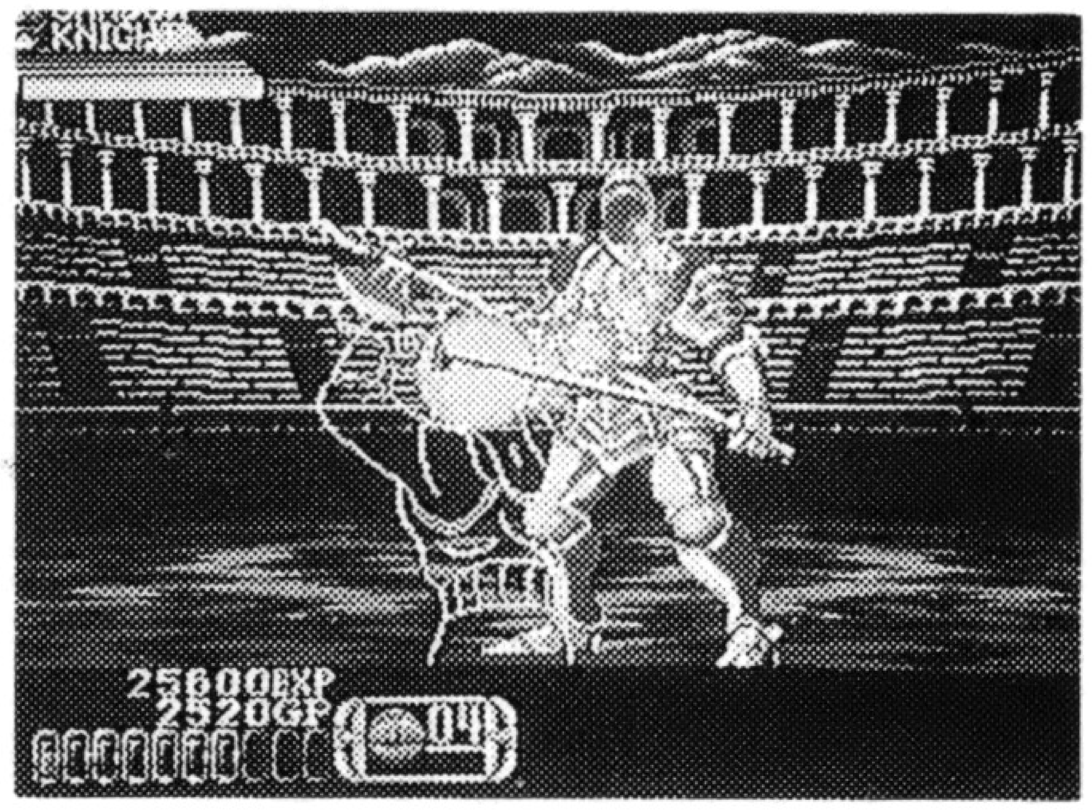
古の闘技場ディリオスに巣くう魔物を
粉砕せよ！



‡第４章

～ディリオスの青い騎士～

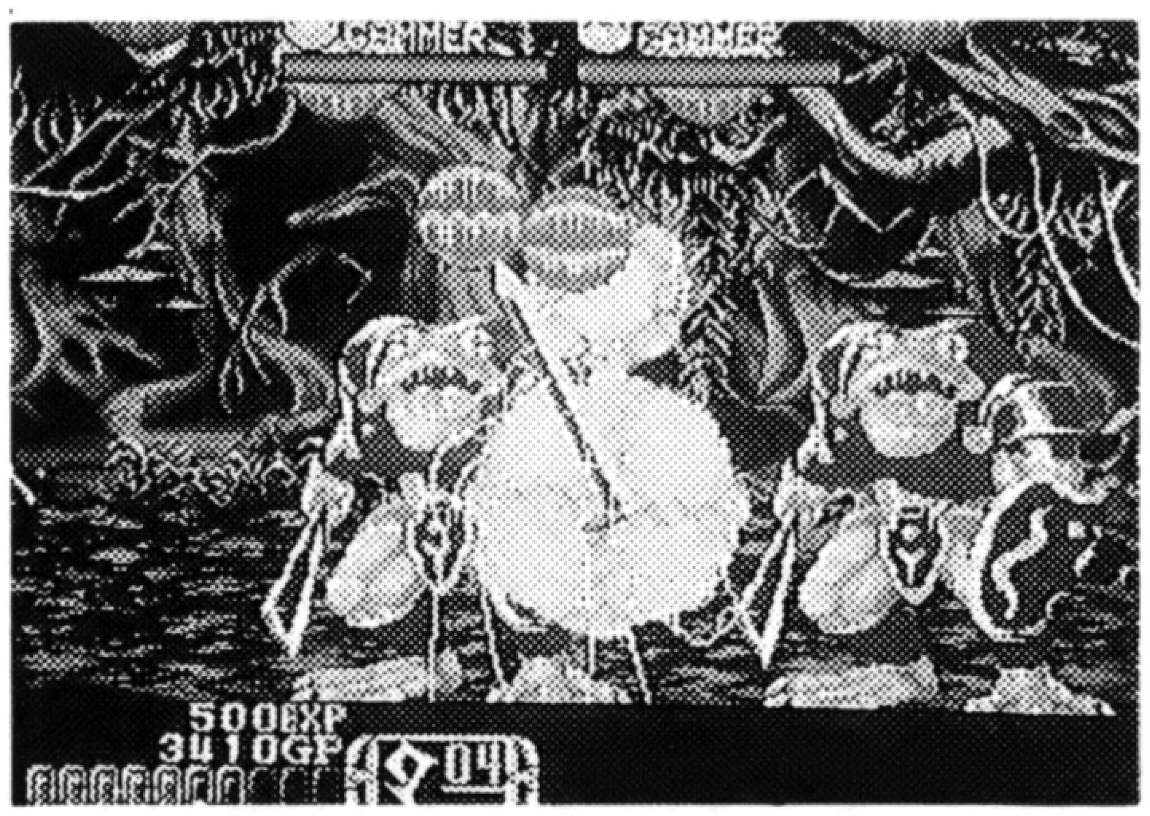
ディリオス を守る青い騎士を倒し敵前
線基地を奪取せよ！



‡第５章

〜強襲ガルドガマー〜

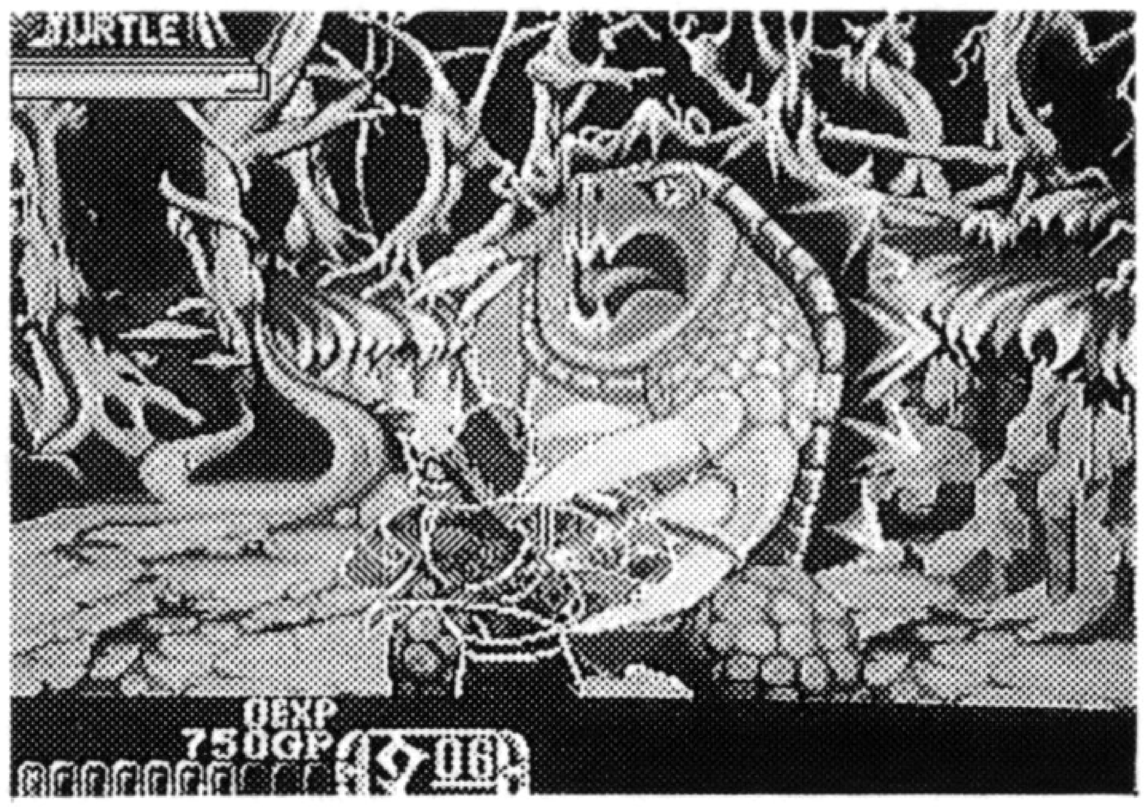
レゾンの森に出現した敵強襲部隊、
ガルドガマーの猛攻をかわせ！



‡第６章

〜グルド沼の魔亀〜

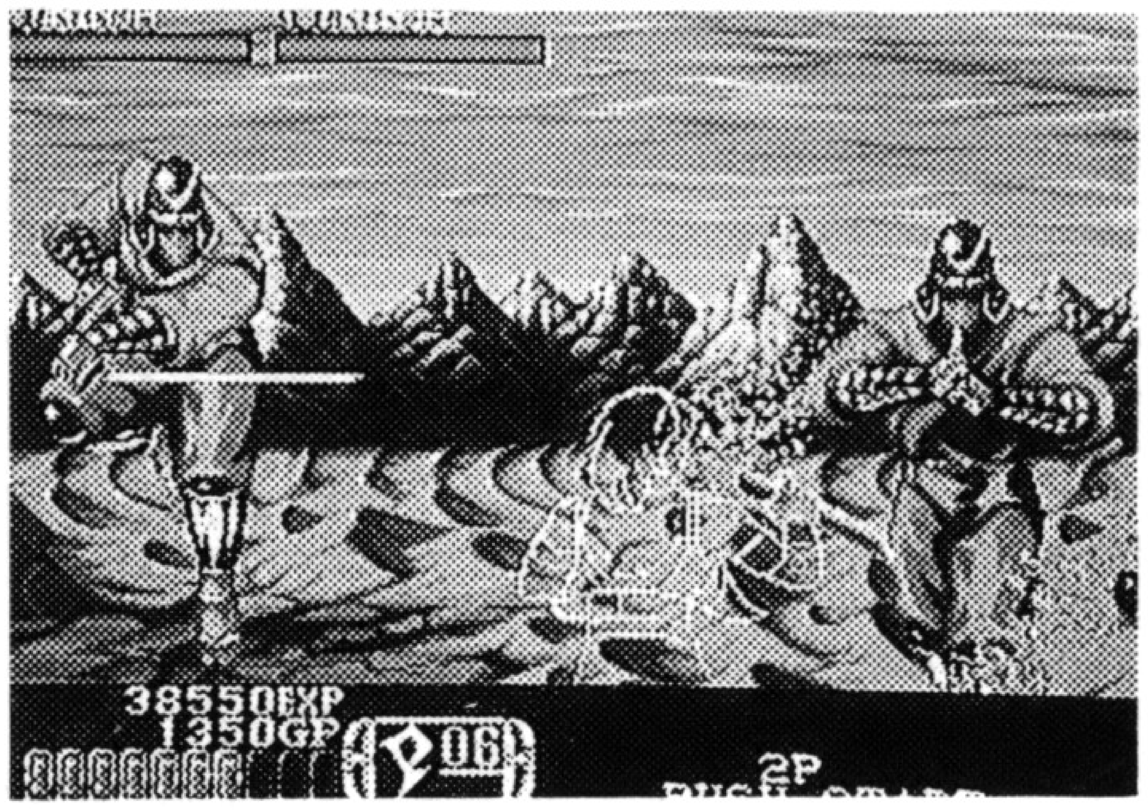
かつては妖精の住む美しいグルド沼を
破壊した巨大な魔亀を討て！



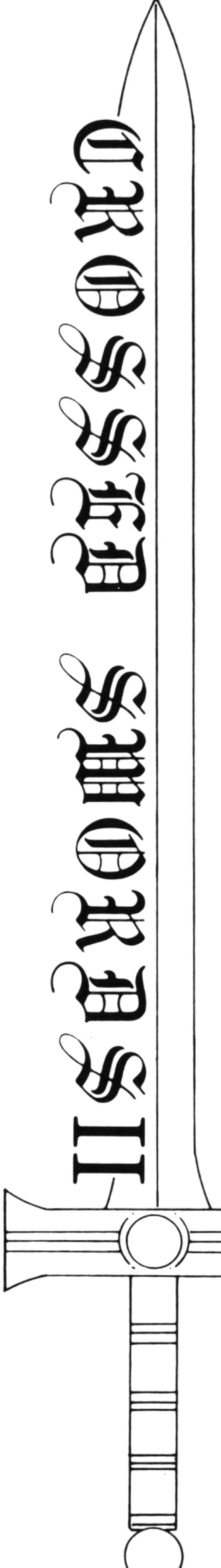
‡第７章

〜ウラウ砂漠〜

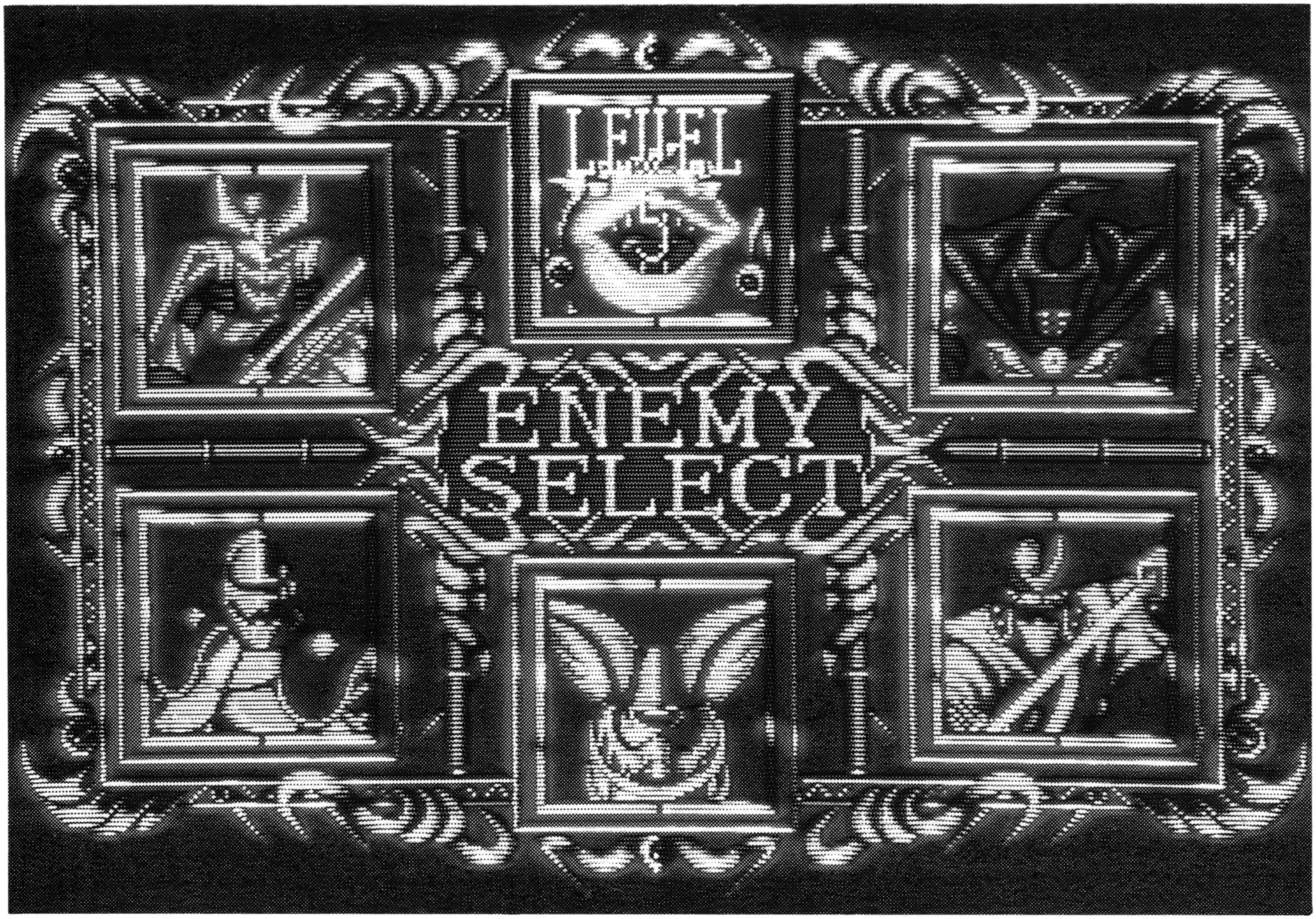
敵の中核本部魔神殿グレッダに向かうため、
魔の砂漠を突破せよ！



………TO BE CONTINUED.



敵キャラクター紹介



CROSSED SWORDS II

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

MADE IN JAPAN

ADKテレフォンサービス

☎048(775)2347

＊電話番号はよく確かめて、お間違いなく。

ADCD-102

CROSSED SWORDS II™

禁無断転載

ADK